

Häufig gefragte Fragen

Wieviel Spieler kann ich im Private Match Modus hosten?

Maximal 18 Spieler sind möglich, die sinnvolle maximale Anzahl richtet sich jedoch nach dem Upload deiner Internetanbindung.

Unter 128 kbps - Versuch es gar nicht erst. (2 ISDN Kanäle)

Zwischen 128 kbps - 384 kbps - maximal 4 Spieler (DSL 2000)

Zwischen 384 kbps - 512 kbps - maximal 8 Spieler (DSL 6000)

Zwischen 512 kbps - 768 kbps - maximal 12 Spieler (DSL 16000)

Über 768 kbps - 18 Spieler (DSL 16000 oder besser)

Die in Klammern angegebenen Werte sind in Deutschland typische Vertragsarten als Anhaltspunkt. Alles bei optimaler Anbindung, die CPU des Rechners muss ebenfalls entsprechende Ressourcen zur Verfügung stellen, und die Antwortzeit (Ping) sollte kurz genug sein.

Zuletzt aktualisiert am 2010-11-09 von Kelli.