

Häufig gefragte Fragen

Server: Status auf der Webseite

Alle vorherigen CoD Server benutzten das Quake Protokoll, der Serverstatus konnte direkt auf dem Gameport (28960) mit getstatus abgefragt werden.

MW3 benutzt stattdessen das Source Protokoll, die bisherigen php Scripte zur Serveranzeige auf der HP funktionieren daher nicht mehr.

Die Doku findet sich unter http://developer.valvesoftware.com/wiki/Server_Queries (Modern Warfare 3 ist dort zur Zeit noch nicht aufgeführt, die Grundlagen sind aber die selben)

Beispiel einer Abfrage und Antwort, Query Port 27017 (das ist der Default)

String: "\xFF\xFF\xFF\xFFSource engine Query"

```
printf "\xFF\xFF\xFF\xFF\x54\x53\x6F\x75\x72\x63\x65\x20\x45\x6E\x67\x69\x6E\x65\x20\x51\x75\x65\x72\x79\x00" | nc -uw 7 -v 192.168.1.11 27017
```

Antwort:

```
IModern Warfare 3Villagemodernwarfare3MW3 Game Descriptiondw1.0.0.0i.  
@gn\IW5\gt\war\hc\pu\1\m\mp_village\px\\pn\\mr\\pc\xff\fg\\md\\kc\1\ac\  
d\2\qp\27017\vo\2\
```

Tip: die [url=http://gameq.sourceforge.net/]GameQ Lib[/url] kann z.B. alle CoD Server, und das Source Protokoll (und einige 100 andere)

Zuletzt aktualisiert am 2011-11-18 von Kelli.