

CoD4: Kicken, Bannen & Bann-Liste erstellen

Vorab:

Nicht über die Screenshots wundern, sind aus CoD2, funktioniert bei CoD4 aber genauso!

Kicken und Bannen

Die wichtigsten Befehle:

`/rcon login Passwort`

auf dem Server einloggen mit dem Passwort, das unter rcon_Password in der cfg hinterlegt ist

`/rcon status`

Zeigt Infos über alle Spieler auf dem Server (u. a. die ID, mit der ein Spieler dann gekickt/gebannt werden kann)

(Nur bei eigenem Server oder per rcon-Zugriff!)

`/rcon kick name`

Kickt einen Spieler durch seinen Namen vom Server

`/rcon clientkick id`

Kickt einen Spieler anhand seiner ID vom Server

(GUID darf nicht 0 sein, sonst geht es nicht!)

`/rcon banUser name`

Bannt einen Spieler dauerhaft anhand des Namens - die entsprechende GUID wird in der ban.txt gespeichert

(GUID darf nicht 0 sein, sonst geht es nicht!)

`/rcon banClient id`

Bannt einen Spieler dauerhaft anhand der ID - die entsprechende GUID wird in der ban.txt gespeichert

(GUID darf nicht 0 sein, sonst geht es nicht!)

`/rcon tempBanUser name`

Kickt und bannst einen Spieler temporär anhand des Namens

Zeit wird festgelegt in der Variable sv_kickBanTime (in der cfg)

(GUID darf nicht 0 sein, sonst geht es nicht!)

`/rcon tempBanClient id`

Kickt und bannst einen Spieler temporär anhand der ID

Zeit wird festgelegt in der Variable sv_kickBanTime (in der cfg)

(GUID darf nicht 0 sein, sonst geht es nicht!)

`/rcon unban name`

Nimmt den Bann eines Spielers durch den Namen zurück - Wenn ein Name mehrfach vorkommt, sollte das über die ban.txt geregelt werden. (aus der ban.txt löschen)

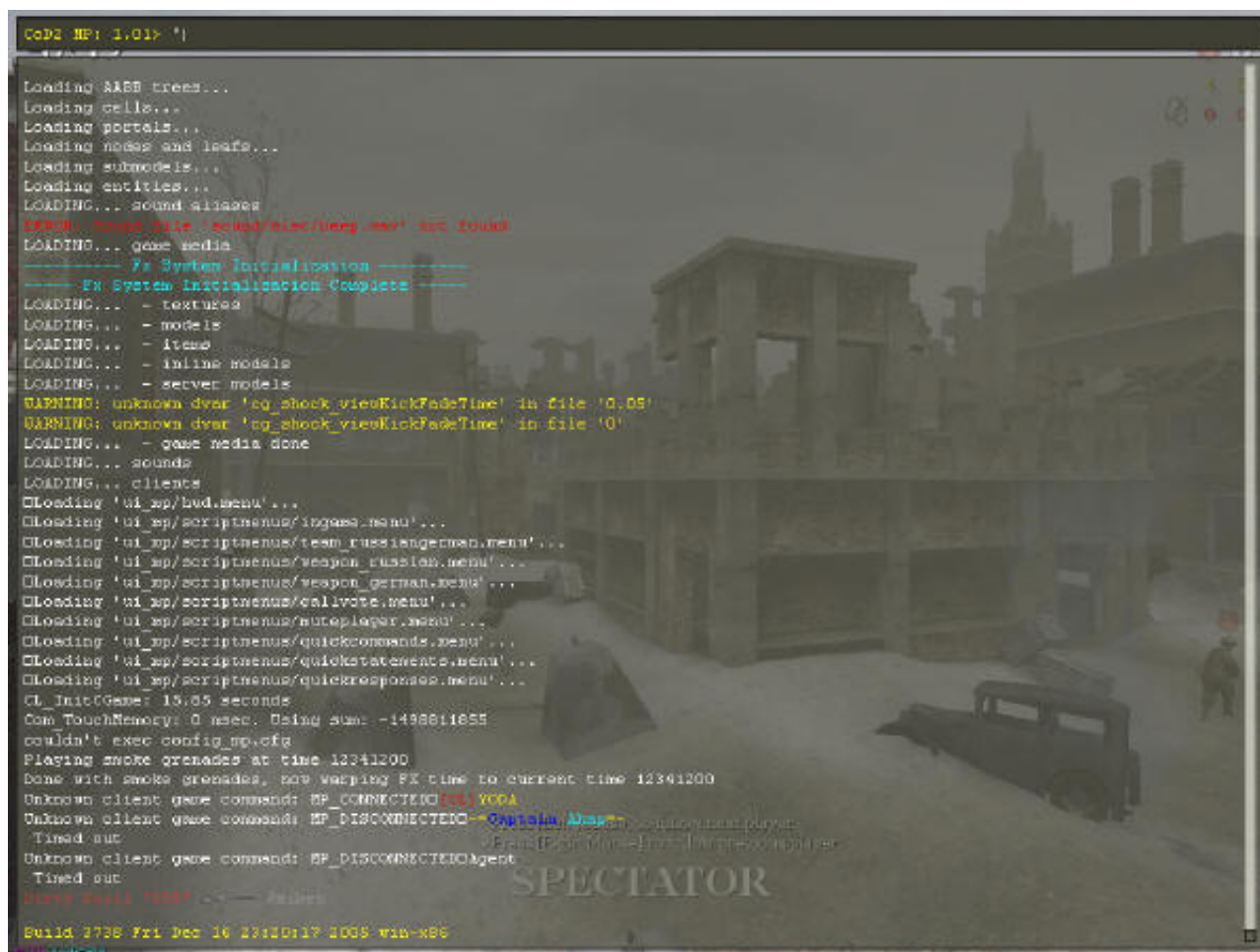
Wie man das nun anwenden kann:

(Als Beispiel per Konsole, wenn man auf dem Server ist)

Gehen wir mal davon aus, Du spielst auf einem Server wo Du **Admin** bist bzw. das **rconpassword** kennst:

Zuerst mal musst Du Dich **als Admin** auf dem Server **anmelden** - in der **cfg** des Servers muss ein **rconpassword** gesetzt sein, was Du nun eingeben musst.

Öffne dazu die Konsole mit **UMSCHALTTASTE** + **^** - dann solltest Du dieses Bild sehen:



Ganz oben hast Du eine **Eingabezeile**:



Lösch als erstes mal das Zeichen, daß durch das Öffnen der Konsole nun da drin steht!

So, als erstes mal musst Du Dich nun am Server als **ADMIN** anmelden - das machst Du durch die **Eingabe** des **rconpassword**:

/rcon login XXXXXX

(XXXXXX tauscht Du natürlich gegen Dein RCON-Passwort aus!)



Wenn Du nun einen Spieler kicken oder bannen willst, musst Du erst mal nachsehen, wer alles auf dem Server ist, machst Du am besten dann mit dem Befehl:

/rcon status



Dann bekommst Du eine Liste aller Spieler, die sich gerade auf dem Server tummeln.

Unter **num** findest Du die augenblickliche ID, die Du zum Kicken einsetzen kannst.

```
] /rcon status
map: mp_leningrad
```

num	score	ping	guid	name	lastmsg	address	qport	rate
0	0	48		[OL] YODA	50	80.136.216.173:28960	1692	25000
2	6	166		whoshotya	50	69.37.178.183:28960	4893	25000
3	0	75		Chemik	100	81.108.27.243:-3818	2870	25000
4	7	76		--J4F--MasterPentax	0	172.180.151.214:-688	2734	25000
5	4	62		Chunky-UK	50	82.40.164.128:28960	1738	25000
6	11	51		KaNo	50	84.184.93.184:28960	2219	25000
8	0	87		<TP>ShaRpShot	50	81.132.134.42:-3386	3480	5000
9	5	66		Torsten	50	84.131.207.35:28960	1859	25000
10	-1	80		Wo geb ich nur meinen Namen ein	50	213.221.238.129:15559		
11	2	66		green night pl	50	195.136.99.195:28960	2516	20000
12	9	98		Dirty Devil *DDS*	50	172.179.139.225:28960	2594	25000
13	0	412		Raiben	50	82.159.16.46:28960	5008	25000

Willst Du nun also den Spieler mit der ID 3 kicken gibst Du diesen Befehl ein:

/rcon clientkick 3

Denn mal viel Erfolg beim Ordnung schaffen!