Die Call of Duty Serie ist nicht nur erfolgreich und berühmt, sie hat auch einige Schwächen. Manche wurden von der 10 Jahre alten Quake Engine geerbt, andere sind Hausgemacht.

Genervte Call of Duty Server Administratoren sind allerdings nicht ganz hilflos. Wird der Server von der gelangweilten Problemgruppe immer wieder abgeschossen gibt es einige Gegenmaßnahmen.

Als alles erstes sollte man gründlich über die Möglichkeit des Patchens auf einen aktuellen Versionsstand nachdenken. Einige schlimme Fehler wurden vom Publisher mit einen folgenden Patch korrigiert, andere können nicht mehr erfolgreich benutzt werden wenn der Angreifer von Punkbuster gebannt wird.

Nur wenn ein offizieller Patch nicht hilft, oder aus anderen Gründen nicht einspielbar ist gilt es den Hebel zu finden den der Angreifer benutzt um ihn erfolgreich aussperren zu können. In fast allen Fällen hilft das Logfile des Servers console_mp.log wo in den Zeilen vor dem Crash ein Hinweis zu finden ist welche Art Angriff zum einsatz kam.

Call of Duty Serie Exploit	Verwundbares Produkt	Offizieller Patch verfügbar?	Ausnutzungspoten
Infostring			