

Anlage 2) Mail-Verkehr zwischen [OL] und Activision

Mail 1 (Meldung der GUID-Problematik)

Erste Mail mit Bezug auf die GUID-Problematik über das Kontakt-Formular von Activision.de:

- > Vorname: M
- > Nachname: K
- > Emailadresse: mik@
- > Produkt: Call of Duty 2**
- > Plattform: PC
- > Patch: Leider kein Patch vorhanden

- > Beschreibung: Sehr geehrte Damen und Herren,
- >
- > ich bin begeisterter Call of Duty-Spieler und spiele es seit der ersten
- > Version, Single-Player sowie Multi-Player. Seit einiger Zeit bin ich
- > auch im Opferlamm-Clan (www.opferlamm-clan.de) aktiv, ein Clan der
- > sich dem Support des Spiels verschrieben hat. Wir helfen im Bereich
- > Server aufsetzen, Client-Probleme, MOD-Installationen etc. und
- > arbeiten auch mit vielen Seiten der sehr aktiven CoD-Community zusammen.
- >
- > Nun haben wir vor einiger Zeit bereits eine Banliste erstellt, in der
- > Teamkiller, Leute die beleidigend auftreten und rassistische
- > Botschaften verbreiten gebannt werden. Als ich nun unseren Server
- > betreten wollte, wurde mir folgende Fehlermeldung ausgegeben:
- >
- > "You are permanently banned from this server"
- >
- > Nach einer kurzen Nachforschung mit dem Admin, kam heraus, das meine
- > GUID identisch ist mit der eines gebannten Spielers, welcher
- > rassistische Sprüche auf unserem Server abgegeben hat. Nun, dieser
- > Spieler ist natürlich auch auf unserer Banliste, welche mittlerweile
- > von vielen anderen Admins übernommen und eingesetzt wird. Auf all
- > diesen Servern, wo diese Banliste aktiv ist, habe ich keine Chance mehr zu spielen.
- >
- > Wie kann es sein, das eine GUID, die ähnlich wie die MAC-Adresse
- > einer Netzwerkkarte einmalig sein soll, doppelt vorkommen kann?
- >
- > Dadurch werde ich in meinem Spielgenuß derart eingeschränkt,
- > daß ich mehr als verärgert über diesen Umstand bin. Von
- > daher mochte ich Sie bitten, dem Opferlamm-Clan, der Community und mir
- > ein Statement zu diesen Fall zukommen zu lassen. Ich stelle Ihnen hiermit gerne meine GUID
- > zur Verfügung um ggf.
- > Nachforschungen zu betreiben.
- >

> MEINE GUID: 149518 ^1[OL] ^3--=MIK=--
>
> Und die GUID der Person, welche aufgrund der folgenden
> Äußerungen gebannt
> wurde:
>
> 149518 TkMaX
> 30410:02 : TkMaX : YOU CUNT
> 30410:50 : TkMaX : FUCK YOU NAZIS
> say;149518;7;TkMaX; FUCK YOU CUNT
>
> Um der Frage vorzubeugen: ich habe niemals meinen CD-Key
> weitergegeben, noch bin ich mit diesem Namen, der in den Banlisten mit
> meiner GUID steht, auf irgendeinen Server gegangen und habe deartige
> Äußerungen, die zum Ban geführt haben gemacht.
>
> Ich möchte es nochmal betonen: ich habe meinen Key niemals
> weitergegeben oder das Spiel kopiert und anderweitig angeboten! Call
> of Duty 2** wurde von mir legal am Tag des Releases in einem Media Markt in Düsseldorf
erworben!
>
> Dies kann auch bezeugt werden.
>
> Meine Person sowie der gesamte Opferlamm-Clan tolerieren weder auf
> unseren Servern noch in Anfragen in unserem Forum diese Art der
> Verbreitung des Spiels. Dafür, sowie für Cheating, gibt es bei uns keinen Support.
>
> Sollten Sie sich die Zeit nehmen und unser Forum einmal näher
> betrachten, so können Sie dies auch selbst feststellen. Sie
> benötigen keinen registrierten User für unser Forum. Jeder Beitrag
> sowie die Forensuche können ohne registrierten User betrachtet
> werden. Lediglich zum Antworten wird ein registrierter User benötigt.
>
> Hier die URL zum Opferlamm-Clan-Forum:
> <http://www.opferlamm-clan.de/wbb2/>
>
> Hier ist die URL des Opferlamm-Clans:
> <http://www.opferlamm-clan.de>
>
> Hier ist die URL des Threads im Forum des OL-Clans, in dem eine
> Banliste fÄCER und durch viele Admins gepflegt wird, um den immer
> hÄ€ufiger auftretenden Beleidigungen, Cheatern, etc. Herr zu werden:
> <http://www.opferlamm-clan.de/wbb2/thread.php?threadid=2243>
>
> Sollten Sie noch mehr Angaben benötigen, so können Sie mich bzw. uns
> jederzeit über die E-Mail-Adresse mik@ sowie
> yoda@ anschreiben. Wir werden Ihnen sehr gerne
> weitere
> (wahrheitsgemäÙe) Auskünfte geben, um diesem Problem, was ja
> im schlimmsten Fall nicht nur mich betrifft, ein Ende zu bereiten.
>
> In der Hoffnung eine Antwort zu erhalten, verbleibe(n) ich (wir) mit

> freundlichen Grüßen,
>
> M K aka [OL]--=MIK=--
> T K aka [OL]YODA
> www.opferlamm-clan.de
>
> [OL]-Community-Server:
>
> CoD: 213.202.211.44:28960
> CoD2: 81.169.155.226:28960
>
> [OL]-CoD-Testserver: 213.202.211.44:28961
>
> Fehlermeldung:
> Zeitpunkt: Spielstart
> Windowsversion: Windows XP Professional SP2 inkl. aller verfügbaren
> Patche
> Prozessor: AMD Athlon XP+ 3200
> Speicher: 1024MB
> Grafikkarte: Asus V9999/TD128 (Geforce 6800)
> GKTreiber: aktuell
> Soundkarte: Creative Audigy 2 ZS
> SKTreiber: aktuell
> DXDIAG: http://www.activision.de/support/files/09_28_29_
> CloneCD:
> Alcohol120:
> Gamejack:
> Blindwrite:
> Daemontools:
> empty1: Monday 13th of March 2006 09:28:29 PM
> empty2: 217.187.139.35
> empty3: Mozilla/5.0 (Windows; U; Windows NT 5.1; de; rv:1.8.0.1)
> Gecko/20060111 Firefox/1.5.0.1

Mail 2 (Antwort des Activision-Supports)

-----Ursprüngliche Nachricht-----

Von: ACTIVISION Support Deutschland [mailto:]

Gesendet: Mittwoch, 22. März 2006 14:19

An: mik@

Cc: yoda@

Betreff: Re: [Ticket#20060031355001613] Supportanfrage Call of Duty 2**

Sehr geehrte(r) M K,

vielen Dank für Ihre Nachricht.

Vielen Dank für die überaus genaue Problembeschreibung.
Leider können wir Ihnen im Moment keinerlei Hilfestellung dazu anbieten, da diese Problemstellung vom Programmiererteam aufgenommen werden müsste.

Daher haben wir Ihre E-Mail an das Programmiererteam, wie auch an Activision US weitergeleitet, mit der dringenden Bitte um Prüfung der Problemstellung und ggfs. Behebung des Problems sofern dies programmiertechnisch möglich ist. Es tut uns leid, momentan keine zügigere Hilfe anbieten zu können, gehen aber davon aus, dass nach der Eingabe Ihrer Problemstellung eine Abhilfe in nächster Zeit in Sicht ist. Dies wird sicher nur mithilfe eines Patches möglich sein.

Mit freundlichen Grüßen

S. B.

ACTIVISION Support Team

Bitte beachten Sie, dass es zu Verzögerungen kommen kann, wenn Sie die

Betreffzeile dieser Email ändern.

Deutschland:

Technik: 01805-225155 (Euro 0,12/Min. *)

Spiel: 09001-510055 (Euro 1,24/Min. *)

* = Aus dem Festnetz der deutschen Telekom. Die genauen Verbindungspreise erfragen Sie bitte über Ihren Telefonanbieter.

Österreich:

Technik: +49 1805-225155 (Auslandstarif)

Spiel: 0900-400724 (Euro 1,30/Min.)

Schweiz:

Technik: +49 1805-225155 (Auslandstarif)

Spiel: 0900-980098 (CHF 2,13/Min.)

Internet:

<http://www.activision.de>

Mail 3 (letzte Mail, auf die wir keine Antwort mehr bekommen haben)

-----Ursprüngliche Nachricht-----

Von: [OL]MIK [mailto:mik@]

Gesendet: Donnerstag, 23. März 2006 19:02

An: 'ACTIVISION Support Deutschland'

Cc: yoda@

Betreff: AW: [Ticket#20060031355001613] Supportanfrage Call of Duty 2**

Sehr geehrter Herr B

Vielen Dank für Ihre Antwort. Mittlerweile konnte unser Admin feststellen, das es nicht nur bei der Vergabe von doppelten GUIDs bleibt. Unter folgendem Link können Sie eine Auflistung begutachten, die belegt, dass eine einzige GUID mehrfach vergeben wurde und das nicht nur in einem Fall.

<http://www.opferlamm-clan.de/wbb2/thread.php?postid=30930#post30930>

Diese Auflistung basiert auf unserer Log-Datei und wird wahrscheinlich noch erweitert werden.

(Am Ende der Email ist die Auflistung ebenfalls angehängt)

Sollten die Gerüchte, dass der Punkbuster integriert werden soll nicht stimmen, ist dieses Problem schlimmer als gedacht. Durch dieses Problem ist es nicht mehr möglich, unfaire (Cheater) oder rassistische Spieler von einem Server oder gar aus den Ligen fern zu halten. Dadurch wird den Admins jeglicher Handlungsraum genommen um in o.g. Fällen entsprechend einzugreifen. Sollte das Problem in den Ligen auftauchen (z.B. ESL), könnte es gar dazu führen, dass Call of Duty 2** dort aus dem Programm genommen wird.

Sie sprachen einen Patch an - seit längerem kursieren bereits Gerüchte im Internet, dass ein Patch für COD2 kommen soll. Wie wir über <http://cod.esgnservers.de/?id=1&content=3595&sec=1> (www.cod-infobase.de) erfahren konnten, ist bereits ein Patch für die Xbox360 erschienen. Können Sie uns Angaben geben, ob und wann die PC-User einen Patch für das Spiel erhalten und welche Bug-Fixes enthalten sind? Auch hierzu gibt es von der Entwicklerseite her nur spärliche Informationen, das meiste basiert leider immer nur auf Gerüchten. Wir wären Ihnen für solch eine Auskunft mehr als dankbar.

Wir möchten nochmals verdeutlichen, dass das Problem der doppelten GUID mehr als akut ist und nicht nur ein kleiner Dorn im Auge eines einzelnen Clans ist, sondern sämtliche Server, egal ob modifiziert oder nicht betrifft.

Wie bereits in unserer ersten Email erwähnt, arbeitet der Opferlamm-Clan mit den Eckpfeilern der immerhin sehr groß gewordenen Call of Duty Community eng zusammen. Dabei konnten wir feststellen, dass die Stimmung quer durch die Community teilweise sehr erregt ist, da es bei COD2 leider doch noch mehrere Probleme gibt und die Aussagen bzgl. des Patches immer sehr verschwommen gehalten werden. Daher haben sehr viele Spieler von COD2 wieder Abstand genommen, es wurden Server wieder auf COD1 oder UO zurückgesetzt und sehr häufig hört man mittlerweile auch, daß Spieler und ganze Clans auf andere Spiele umsteigen oder bereits umgestiegen sind.

Für uns als Community, aber auch als Seitenbetreiber wäre es sehr hilfreich einen Ansprechpartner zu haben, bei dem man bei richtigen Problemen oder neu gefundenen Problemen anklopfen kann. Vielen ist es beim Versuch über das Kontaktformular Hilfe zu bekommen, so

ergangen das nie eine Rückmeldung eingetroffen ist. Das schürt natürlich die mittlerweile schlechte Stimmung weiterhin an.

Wir versuchen im OL-Clan jedem, der bei uns um Hilfe bittet zu unterstützen, jedoch sind wir genauso nur "User" und haben uns unser Wissen durch das "Auseinandernehmen" des Spiels und den Kontakt zu anderen Admins und Moddern angeeignet, haben uns damit vertraut gemacht und konnten nicht zuletzt durch unsere (teilweise vorhandenen) Informatikkenntnisse einiges herleiten. Aber auch wir haben unsere Wissensgrenzen, daher wäre ein zuverlässiger Kontakt für uns sehr viel Wert.

Des weiteren wäre es schön, wenn sich vor allem die Informations-Politik gerade der Entwickler gegenüber der sehr aktiven und breit gestreuten Community verbessern würde und man auch für allgemeine Fragen eine zuverlässige Quelle ansprechen könnte, gerade um den vielen Fragen und der brodelnden Gerüchte-Küche endlich Einhalt zu gebieten. Wir würden uns sehr freuen, wenn Sie uns über die Reaktionen von Activision US und dem Entwicklerteam informieren würden, auch das sind Fragen, die unsere und die gesamte Community rund um die COD-Reihe interessieren.

Sollten noch weitere offene Fragen, auch von den Entwicklern bzw. Programmierern, existieren, so zögern Sie bitte nicht, uns per Email oder im Forum auf www.opferlamm-clan.de zu kontaktieren. Wir stehen Ihnen gerne mit Rat und Tat zur Verfügung.

Mit vielen Dank im Vorraus, verbleiben wir mit freundlichen Grüßen,

M K aka [OL]--=MIK=--
T K aka [OL]YODA

Auszug der Logdatei des Opferlamm Gameserver COD2

MIK's vermeintliche GUID:
149518

Alle Spieler, die mit dieser GUID verzeichnet wurden:

5113:31 J;149518;2;^1[OL] ^3--=MIK=--
5203:31 J;149518;13;^1[OL] ^3--=MIK=--
12486:30 J;149518;2;^1[OL] ^3--=MIK=--
12807:29 J;149518;9;^1[OL] ^3--=MIK=--
12823:38 J;149518;9;^1[OL]^3 --=MIK=--
15419:16 J;149518;9;^1[OL] ^3--=MIK=--
15420:22 J;149518;9;^1[OL] ^3--=MIK=--
15440:32 J;149518;9;^1[OL] ^3--=MIK=--
15460:40 J;149518;9;^1[OL] ^3--=MIK=--

Dieser Bereich ist mal ein Beispiel, daß Spieler mit der gleichen GUID gleichzeitig auf dem Server waren:

17026:14 J;149518;2;^2Atze^669

17027:57 J;149518;3;Unknown Soldier

(Unknown Soldiers werden auf dem [OL-Server] umbenannt in ^1Kein Name eingetragen + Zahl!)

17031:12 J;149518;2;^2Atze^669^5^1^5^7^7^8^9^8™
17031:29 J;149518;3;^1Kein Name eingetragen 409
17041:54 J;149518;4;[D3li05]

Gleicher Zeitindex, kann also nicht ein und die selbe Person sein, oder?

17051:23 J;149518;2;^2Atze^669^5^1^5^7^7^8^9^8™
17051:23 J;149518;4;[D3li05]

17071:33 J;149518;2;^2Atze^669^5^1^5^7^7^8^9^8™
17071:37 J;149518;4;[D3li05]
17091:40 J;149518;2;^2Atze^669^5^1^5^7^7^8^9^8™
17112:20 J;149518;15;^1[OL] ^3--=MIK=--
17197:51 J;149518;4;FunObi
17209:01 J;149518;4;FunObi
21125:50 J;149518;6;^1[OL] ^3--=MIK=--
21134:17 J;149518;4;^1[OL] ^3--=MIK=--
21142:09 J;149518;4;^1[OL] ^3--=MIK=--
21162:18 J;149518;4;^1[OL] ^3--=MIK=--
611:39 J;149518;3;^1[OL] ^3--=MIK=--
800:20 J;149518;13;^1[OL] ^3--=MIK=--
915:20 J;149518;13;^1[OL] ^3--=MIK=--
13202:01 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
1651:33 J;149518;6;^1[OL] ^3--=MIK=--
1660:00 J;149518;6;^1[OL] ^3--=MIK=--
2463:42 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
2565:59 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
2581:51 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
1237:45 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
2929:32 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
2941:50 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
2961:56 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
5854:35 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
5866:24 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
5886:35 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
6097:58 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
11391:19 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
13199:03 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
16155:30 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
16163:59 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
17646:01 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
17647:11 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
17654:02 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
17654:48 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
17666:36 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
19026:24 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
22152:27 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
22160:18 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
22180:28 J;149518;0;^1[OL]^3 --=MIK=--
22198:09 J;149518;0;^1[OL]^3 --=MIK=--
24567:23 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
24576:18 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
24599:16 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--

27306:29 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
27307:49 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
27312:04 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
27508:55 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
27519:51 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
27540:03 J;149518;0;^1[OL]^3 --=MIK=--
27577:29 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
27580:23 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
27600:30 J;149518;0;^1[OL]^3 --=MIK=--
27620:41 J;149518;0;^1[OL]^3 --=MIK=--
28696:39 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
28709:53 J;149518;0;^4S^9chul^4T^9uete
29041:33 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
29052:46 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
29215:06 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
29217:30 J;149518;0;^4S^9chul^4T^9uete
29237:41 J;149518;0;^1[OL]^3 --=MIK=--
29299:46 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
29303:02 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
30170:32 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
30398:34 J;149518;7;TkMaX
30407:41 J;149518;7;TkMaX
30447:13 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
30447:52 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
3197:17 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
3200:44 J;149518;0;^4S^9chul^4T^9uete
3219:50 J;149518;0;^1[OL]^3 --=MIK=--
3234:50 J;149518;0;^1[OL]^3 --=MIK=--
1316:12 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
1332:53 J;149518;0;^1[OL]^3 --=MIK=--
1353:04 J;149518;0;Gamer and I are the best
8376:01 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
9492:42 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
9961:10 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
9968:24 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
1734:46 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
3101:16 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
3110:19 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
3323:02 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
3329:26 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
4227:49 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
6051:40 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
6064:27 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
8736:14 J;149518;0;^1[OL] ^3--=MIK=--

Weitere GUIDs, die MIK zugeordnet wurden:

21569:24 J;163435;6;^1[OL] ^3--=MIK=--
22947:19 J;224490;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
22963:28 J;224490;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
22983:34 J;224490;0;^1[OL]^3 --=MIK=--
23003:03 J;224490;0;^1[OL]^3 --=MIK=--
23003:03 J;224490;0;^1[OL]^3 --=MIK=--

23382:56 J;595174;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
23386:19 J;595174;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
23406:29 J;595174;0;^1[OL]^3 --=MIK=--
24829:02 J;582253;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
24838:23 J;582253;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
24858:33 J;582253;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
26153:50 J;586501;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
29133:02 J;637444;0;^1[OL] ^3--=MIK=--
29302:05 J;634031;0;^1[OL] ^3--=MIK=--

Hier die Spieler, die ebenfalls eine von "MIK's" GUIDs hatten, nach doppelten GUIDs gefiltert:
163435

627:21 J;163435;2;GuestOn^3-EMPYREUM-^7server#81
627:21 J;163435;2;GuestOn^3-EMPYREUM-^7server#81
(GuestOn^3-EMPYREUM-^7server#81 nur mit dieser GUID erfasst)

*

224490
12771:32 J;224490;8;^7[^4B^7o^1\$\$^7|^4M^3!^4tch^7]
(^7[^4B^7o^1\$\$^7|^4M^3!^4tch^7] nur mit dieser GUID erfasst)

*

595174
11575:07 J;595174;13;^7[^2SBT^7]^1flemse (^7[^2SBT^7]^1flemse mit GUID 0
erfasst)

*

582253
14666:33 J;582253;5;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
16058:08 J;582253;5;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
16066:13 J;582253;5;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
16083:29 J;582253;5;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
16103:39 J;582253;5;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
16123:49 J;582253;5;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
20258:11 J;582253;2;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
20268:38 J;582253;2;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
20288:50 J;582253;2;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
(^1[^3vG^1]^4FIUtZ mit GUID 0 erfasst)
24825:14 J;582253;3;^^22Atze^^6669
24838:22 J;582253;3;^^22Atze^^6669
24858:32 J;582253;3;^^22Atze^^6669
24878:39 J;582253;3;^^22Atze^^6669
(^^22Atze^^6669 (andere Schreibweise als weiter unten!) mehrfach erfasst:
5831:57 J;402359;2;^^22Atze^^6669
26265:09 J;297860;13;^^22Atze^^6669
29226:51 J;480336;3;^^22Atze^^6669)

*

30583:46 J;582253;4;Allan
30585:54 J;582253;4;Allan
(Allan nur mit dieser GUID erfasst)

*

4383:54 J;582253;6;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
4394:21 J;582253;5;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
4401:49 J;582253;5;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
11436:52 J;582253;13;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
1679:19 J;582253;2;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
1680:20 J;582253;2;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
1700:31 J;582253;2;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
1720:38 J;582253;2;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
543:45 J;582253;6;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
563:20 J;582253;6;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
7290:05 J;582253;3;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
7298:55 J;582253;7;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
7318:52 J;582253;7;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
7339:02 J;582253;7;^1[^3vG^1]^4FIUtZ
(1[^3vG^1]^4FIUtZ mit GUID 0 erfasst)

*

2420:24 J;582253;5;^1[^3vG^1]^4Ruckerl-Zuckel
2420:53 J;582253;5;^1[^3vG^1]^4Ruckerl-Zuckel
(^1[^3vG^1]^4Ruckerl-Zuckel nur mit dieser GUID erfasst)

*

586501
4568:28 J;586501;4;Bukake 397
(Bukake nur mit dieser GUID erfasst)

*

15507:18 J;586501;3;^7I^9a^1^1*/^9T.Hicks_101st
(^7I^9a^1^1*/^9T.Hicks_101st nur mit dieser GUID erfasst)

*

637444
18776:46 J;637444;2;ghosty
(ghosty nur mit dieser GUID erfasst)
20442:41 J;637444;9;poltergiest
(Nur mit dieser GUID erfasst)

*

634031
Diese GUID kommt nur ein einziges Mal vor, zugeordnet zu MIK:
29302:05 J;634031;0;^1[OL] ^3--=MIK=--

Spieler, die unter "MIK´s ursprünglicher GUID" erfasst wurden hier mit einer anderen GUID, nach Namen herausgefiltert:

^2Atze^669:

5486:05 J;402359;15;^2Atze^669
5504:09 J;402359;15;^2Atze^669
5524:18 J;402359;15;^2Atze^669
5544:30 J;402359;15;^2Atze^669
5564:40 J;402359;15;^2Atze^669
5584:49 J;402359;15;^2Atze^669
9826:05 J;402359;2;^2Atze^669
9839:18 J;402359;2;^2Atze^669
9859:25 J;402359;2;^2Atze^669
12936:07 J;402359;8;^2Atze^669
12944:38 J;402359;8;^2Atze^669
12945:52 J;402359;8;^2Atze^669
12966:03 J;402359;8;^2Atze^669
13661:20 J;402359;4;^2Atze^669
13671:58 J;402359;4;^2Atze^669
15538:39 J;402359;2;^2Atze^669
15558:46 J;402359;2;^2Atze^669
15578:57 J;402359;2;^2Atze^669
15599:08 J;402359;2;^2Atze^669
15619:18 J;402359;2;^2Atze^669
15639:26 J;402359;2;^2Atze^669
15659:36 J;402359;2;^2Atze^669
18609:59 J;179897;5;^2Atze^669
18620:56 J;179897;5;^2Atze^669
18641:04 J;179897;5;^2Atze^669
18661:15 J;179897;5;^2Atze^669
19747:30 J;402359;6;^2Atze^669
895:00 J;402359;11;^2Atze^669
907:55 J;402359;11;^2Atze^669
928:06 J;402359;11;^2Atze^669
1999:21 J;402359;7;^2Atze^669
2017:00 J;402359;7;^2Atze^669
29217:45 J;184848;8;^2Atze^669

(Atze setzt mehrere Kombinationen seines Namens ein, habe nun diese Kombination gewählt, da sie sehr oft vorkommt)

*

[D3li05] :

11238:12 J;546019;3;[D3li05]
11243:23 J;546019;2;[D3li05]

*

FunObi:

3970:44 J;332611;2;FunObi

3973:47 J;332611;2;FunObi
4252:07 J;332611;12;FunObi
5675:51 J;332611;2;FunObi
5684:15 J;332611;2;FunObi
5823:23 J;332611;3;FunObi
5825:30 J;332611;3;FunObi
5895:23 J;332611;2;FunObi
6957:35 J;332611;4;FunObi
6975:09 J;332611;4;FunObi
6995:21 J;332611;4;FunObi
7127:18 J;332611;6;FunObi
7136:30 J;332611;6;FunObi
11422:24 J;332611;7;FunObi
11432:02 J;332611;7;FunObi
11452:12 J;332611;7;FunObi
11472:22 J;332611;7;FunObi
11492:30 J;332611;7;FunObi
11512:40 J;332611;7;FunObi
11532:52 J;332611;7;FunObi
11553:01 J;332611;7;FunObi
12915:29 J;332611;9;FunObi
12924:31 J;332611;9;FunObi
13080:38 J;332611;5;FunObi
13087:08 J;332611;5;FunObi
13107:14 J;332611;5;FunObi
18434:30 J;332611;2;FunObi
18439:26 J;332611;2;FunObi
19735:03 J;332611;3;FunObi
19750:27 J;332611;3;FunObi
19770:39 J;332611;3;FunObi
19790:49 J;332611;3;FunObi
19933:53 J;332611;9;FunObi
19952:11 J;332611;9;FunObi
20137:35 J;433372;15;FunObi
20153:53 J;433372;15;FunObi
20174:00 J;433372;15;FunObi
348:34 J;332611;3;FunObi
363:21 J;332611;3;FunObi
383:32 J;332611;3;FunObi
825:36 J;332611;13;FunObi
827:08 J;332611;13;FunObi
507:05 J;332611;2;FunObi
515:56 J;332611;2;FunObi
1407:36 J;332611;6;FunObi
1411:59 J;332611;6;FunObi
1432:08 J;332611;6;FunObi
1452:19 J;332611;6;FunObi
1472:30 J;332611;6;FunObi
1584:37 J;332611;7;FunObi
2654:30 J;332611;3;FunObi
2660:51 J;332611;3;FunObi
4731:28 J;332611;2;FunObi

6114:41 J;332611;8;FunObi
6115:27 J;332611;8;FunObi
6966:11 J;332611;2;FunObi
7260:17 J;332611;6;FunObi
17829:19 J;332611;6;FunObi
17848:06 J;332611;6;FunObi
18823:31 J;332611;3;FunObi
18871:20 J;332611;8;FunObi
18876:51 J;332611;8;FunObi
26207:06 J;332611;3;FunObi
26208:51 J;332611;3;FunObi
26229:02 J;332611;3;FunObi
26249:12 J;332611;3;FunObi
26269:23 J;332611;3;FunObi
30535:54 J;580510;4;FunObi
30545:38 J;580510;4;FunObi
30700:35 J;332611;13;FunObi
30704:31 J;332611;13;FunObi
224:02 J;332611;5;FunObi
242:20 J;332611;5;FunObi
1218:01 J;332611;4;FunObi

Und mal so als Beispiel ein paar Auszüge, wer mit FunObi's vermeintlicher GUID so unterwegs war:

15331:13 J;332611;15;KETTEN^7HUND
19739:23 J;332611;4;^2P^7anzer^2@^71GD^2.^7de
12921:40 J;332611;11;^1/^6^6:.^1SF^6.:^1|^6Don@ld
13161:01 J;332611;14;^1[^3vG^1]^5^4Gatman
17335:44 J;332611;6;Kettwiesel
17428:28 J;332611;13;B^1la^1ck^1mo^1ll