

[Aufruf an alle CoD:WW-Zocker und Admins!](#)

2008-11-28 17:32

Leider ist derzeit immer noch niemandem bekannt, wie TreyArch sich den Map- und Mod-Download vorgestellt hat. Es schwirren zwar bereits diverse Anleitungen im Netz herum (auch bei uns im Forum gab es erste Gehversuche), allerdings können dabei **schwere Nebenwirkungen bei den Clients (= eure Besucher)** auftreten, wenn euer Server nicht korrekt eingerichtet sind.

Daher die Bitte an alle bastelnden Server-Freaks:

[Noch keine öffentlichen Server mit Mods oder Custom-Maps bereitstellen!](#)

Habt Geduld, bis TreyArch eine offizielle Anleitung bekannt gibt bzw. einen Patch herausbringt, der diverse Probleme (unter anderem den http-redirect) behebt.

Vielen Dank vorab.

Wir werden uns natürlich darum bemühen, so schnell wie möglich Informationen zu bekommen und Anleitungen zu erstellen, wie man einen Mod/Map-Server richtig einrichtet, so dass die Installationen bei euren Spielern (Clients) nicht beschädigt werden.

Leider hat TreyArch bisher noch nicht auf unsere Anfrage reagiert.

Euer MikeTNT

Co-Admin [OL]Support-Forum

PS: Diese Nachricht bitte auch auf anderen Seiten verbreiten und Admins ansprechen, die bereits Mod/Map-Server am Laufen haben.

[Nachtrag:](#)

Diverse Kollegen aus dem Ausland verbreiten auch die News:

<http://forums.raidersmerciless.com/showthread.php?t=7071> (Registrierung erforderlich)

<http://www.FPSadmin.com>

Dort geht es bereits so weit, dass Mapper und Modder ihre Werke erst veröffentlichen, wenn TreyArch sich geäußert hat.

Die Aktion unterstützen bereits die Entwicklungsteams von AWE5, eXtreme+ X5 sowie ACE.

Daher auch an die deutschsprachigen Modder und Mapper der Aufruf:

[Bitte noch keine Mods und Maps veröffentlichen!](#)

Vielen Dank vorab.

[Nachtrag 2:](#)

Um Mißverständnisse zu vermeiden:

[Diese Aktion wurde von FPSadmin und RGN ins Leben gerufen!](#) Sorry an alle, die die News so aufgefasst haben, als ob wir den Startschuss zu dieser Aktion von RGN und FPSadmin gegeben haben. (Ich hatte unabhängig von dieser Aktion versucht zu TreyArch Kontakt aufzunehmen und schon letzte Woche hier im Forum auf die Problematik hingewiesen!)

Danke an alle, die sich an dieser Aktion beteiligen. Laut Google spricht es sich bereits herum wie ein Lauffeuer.

Über dieses Thema könnt ihr hier diskutieren: [Aufruf an alle Modder / Mapper / Admins](#)

THX2 LHW_Boemel

2008-11-28 17:32 von [OL]YODA