

[AV-Pressemitteilung: CoD4 UNGESCHNITTEN!](#)

2007-10-31 04:44



Heute abend erreichte uns eine Pressemitteilung von Activision, die den wilden Spekulationen um eine geschnittene Version von Call of Duty 4: Modern Warfare ein Ende machen wird

CoD4 wird NICHT GESCHNITTEN erscheinen!

Des weiteren haben wir ein **sehr interessantes Interview** für euch:

Peter Mucha (Activisions Vice President Central Region) und **Stefan Luludes** (Marketing Director Activision Deutschland) standen sehr ausführlich Rede und Antwort und verraten so einiges über den neuesten Ableger der Call of Duty-Reihe - PFLICHTLEKTÜRE!

Das komplette Interview gibt es im OL-Forum:

[Interview mit AV zu CoD4: Peter Mucha und Stefan Luludes](#)

Und hier nun also die Pressemitteilung von Activision:



Pressemeldung

**ACTIVISION VERÖFFENTLICHT
CALL OF DUTY 4: MODERN WARFARE
MIT UNGEKÜRZTEM STORY- UND MEHRSPIELER-MODUS IN DEUTSCHLAND**

Aufwendige Lokalisierung erlaubt deutschen Spielern ungetrübtes, kinoreifes Spielvergnügen.

Burglengenfeld – 29. Oktober 2007

Activision Deutschland veröffentlicht das Action-Highlight Call of Duty 4: Modern Warfare am 8. November 2007 für PC, Xbox 360 und PlayStation 3 in einer voll lokalisierten, deutschen Version mit einer USK-Alterskennzeichnung „keine Jugendfreigabe“.

Es ist das Ziel von Activision, seine Produkte weltweit mit denselben Features auszustatten. Deshalb wird es alle Action-Fans freuen, dass sowohl im Mehrspieler- als auch im Einzelspieler-Storymodus von Call of Duty 4: Modern Warfare sämtliche Spielelemente ungeschnitten und somit identisch mit der US-Version sind. Alle Levels, Waffen, Animationen und Spielsituationen sind ungekürzt in der deutschen Fassung vorhanden.

Deutsche und US-Version unterscheiden sich lediglich in zwei Punkten: Zum einen ist eine ca. eine Sekunde dauernde Trefferdarstellung in einer einzigen Filmsequenz verändert. Zum anderen wird der alternative Einzelspieler-„Arcade-Modus“ mit seinem veränderten Punktezählsystem, nach einmaligem Durchspielen des Einzelspieler-Storymodus, in der deutschen Fassung nicht anwählbar sein. Dieser „Arcade-Modus“ enthält keinerlei neue Level, Missionen oder zusätzliche Actionsequenzen, er zählt lediglich die erzielten Punkte des Spielers. Somit verpassen deutsche Fans inhaltlich nichts und erhalten in der deutschen Fassung die volle Action im Einzel- und Mehrspieler-Modus.

„Wir wissen, wie wichtig es den erwachsenen deutschen Fans ist, sowohl im kinoreifen Einzelspieler-Modus, als auch im bahnbrechenden Mehrspieler-Modus ungeschnittene Action zu erleben“, so Activisions Vice President Central Region Peter Mucha: „Es freut uns sehr, dass wir unseren Kunden diese vollständige Fassung des Spiels bieten können. Call of Duty 4: Modern Warfare bringt modernste Militärgefechte in bester Hollywood-Manier auf PC, Xbox 360 und PS3 – und wird ab 8. November Action-Maßstäbe setzen.“

Natürlich auch [im Forum](#) nachzulesen...



2007-10-31 04:44 von [OL]YODA