

[AWE - und es geht weiter!](#)

2005-07-01 21:44

Trotz Bell's Ankündigung, der AWE 2.1 sei die Final Version und er würde sich nun erst mal anderen Dingen widmen, kann er es, sehr zur Freude der Community, nicht lassen :)

Letzte Woche hat er die **Version AWE 2.11** freigegeben, außerdem bietet er nun auch ein SDK an, in dem er erklärt, wie man einen Spiel-Modus so schreiben kann, daß er mit AWE zusammenarbeitet und erkannt wird.

Genauerer steht im [AWE-Forum](#), dort gibt es auch die **Download-Links**.

Die **Übersetzung** dazu findet ihr vorerst bei uns im **AWE-Bereich des Forums**:

[AWE 2.11 ff im OL-Forum](#)

---

Übrigens habe ich den Platinum War MOD auch endlich mal wieder auf den aktuellen Stand gebracht:

[Platinum War MOD-Sektion](#)

2005-07-01 21:44 von [OL]YODA