

[AWE-MOD & Map-Tests!](#)

2005-09-03 08:56

AWE MOD 2.11 & 2.12:

Wie versprochen hab ich nun endlich mal den **AWE** auf den **Stand** von **2.11 & 2.12** gebracht - sowohl die **Installations-Anleitungen** als auch die **Liste der Server CVARs** sind nun wieder auf dem aktuellen Stand.

[AWE MOD CoD](#)

[AWE MOD CoD:UO](#)

Map-Tests:

Und weil's so schön ist, haben wir auch wieder ein paar **UO-Maps** für euch unter die Lupe genommen:

Devilrouge, Container, Amberville 2, Another Town und **Bayville** sind nun im [UO-Map-Test-Bereich](#) zu finden.

2005-09-03 08:56 von [OL]YODA