

[Boycott beendet](#)

2005-12-19 20:28



Erst mal ein dickes **DANKE SCHÖN** an alle, die mit dieser Aktion geholfen haben ein Zeichen zu setzen, das war eine einmalige Aktion in der Geschichte des Online-Gaming und ein Zeichen, daß genug Gamer keine Lust mehr darauf haben, ignoriert zu werden und als Milchkühe und Beta-Tester herzuhalten. Ob es was bringt bleibt abzuwarten, aber immer noch besser als rumzumaulen und nichts zu tun...

Die [OL]-Server sind wieder offen, viel Spaß beim Zocken!

Ich poste jetzt einfach mal die **kleine Statistik**, die [DoW]Pit-Bull auf [CoD-Infobase.de](#) in die News gesetzt hat:

In der Spitzenzeit (03:41 Uhr MEZ) waren 1241 Server (CoD, CoD:UO und CoD2) als "supported" gekennzeichnet. Leider konnten die reinen "Shutdowns" nicht "mitgezählt" werden.

Sieht man die ganze Sache im Verhältnis zu insgesamt 9164 Servern weltweit, haben sich 13,54% aller Betreiber dem CCA angeschlossen.

Betrachtet man in diesem Zusammenhang auch noch die Größen der jeweils beteiligten Community's sowie deren aufgeführte Server, ergibt sich folgende Rangliste:

01. Deutschland
02. Vereinigte Staaten von Amerika
03. Grossbritannien
04. Niederlande
05. Frankreich
06. Schweden
07. Dänemark
08. Finnland
09. Österreich
10. Bosnien & Herzegowina
11. Kroatien
12. Ungarn
13. Rumänien
14. Kanada
15. Australien

- 16. Belgien
- 17. Italien
- 18. Norwegen

Thx Basti

Werden mal zusehen, daß wir uns in den nächsten Tagen wieder mehr auf Updates und das Forum konzentrieren, warten wir einfach mal ab und hoffen wir, daß es was bringt.

2005-12-19 20:28 von [OL]YODA