

[Call of Duty: Galactic Warfare – eine Star Wars Total Conversion für CoD4:MW](#)

2009-09-08 14:27

140.000 Klicks auf Youtube innerhalb von zwei Wochen, News bei deutschen und internationalen Größen der Spieleszene, hunderte von Kommentaren und Forendiskussionen allüberall und das nicht nur spiele- sondern auch plattformübergreifend. Selbst bei einer der größten Seiten der internationalen eSport-Szene, [BashandSlash](#), stand Blackmonkeys-Gründer und einer der Mod-Developer *bM.x!@o~ stellvertretend für das Team in einem Live-Podcast Rede und Antwort. Selten schlugen die Wellen derart hoch bei einer Modifikation; PC- wie Konsolenzocker, einfleischte CoD4-Fans und solche, die noch nie CoD4 angespielt haben, sind gleichermaßen begeistert.

Doch was macht dieses Mod-Projekt der deutschen CoD-Community [BlackMonkeys](#) so besonders? Es sind wohl zwei weit verbreitete Leidenschaften, die hier auf viel versprechende Art miteinander verbunden werden: die Call of Duty Serie mit dem 4. Teil "Modern Warfare" als bislang erfolgreichster Egoshooter überhaupt und eine Legende des Kinos: die alte Star Wars Trilogie.

Dabei hätte sich das Team der blackmonkeys einen derartigen Hype in der Szene niemals träumen lassen, als sie vor einigen Monaten mit dem Basteln begannen. Nachdem sie ihr erstes Community-Projekt - die Custom-Map mp_apesgorod - im Frühjahr 2009 releasen konnten, entstand eine Schaffens-Lücke die gefüllt werden wollte. OMWG zeigte dann eines Tages ein paar Screenies eines Blasters den er gebaut hatte und schon fing der Rest der schwarzen Affen Feuer: Warum nicht ein neues Projekt draus machen?

Schnell fanden sich neben dem bereits eingespielten Team der Apesgorod noch weitere Leute aus der deutschen und internationalen CoD-Community, die nicht nur gerne und auf hohem Niveau basteln, sondern auch noch eine gemeinsame Leidenschaft teilen: Star Wars Teil 4-6. Und aus einem kleinen Blaster-Modell entwickelte sich die Idee einer Total Conversion, die den Spieler in ein komplett neues Universum eintauchen lassen soll, aber dabei das allseits beliebte Gameplay von CoD4 als Grundlage hat. Das Team rund um den SW-Mod besteht momentan aus den folgenden Personen:

- Mapicted - *Mod-Developer*
- xfckup (Wern) - *Mod-Developer*
- OLD MAN WITH GUN (OMWG) - *Mod-Developer*
- Xiao - *Mod-Developer*
- Rollercoaster - *Sound- und Videoartist*
- Haegar - *Level-Designer*
- T.R. Graves - *Level-Designer*
- Novemberdobby - *Coder*
- ZeroY - *Coder*

Die Beteiligten werden demnächst noch im Einzelnen vorgestellt.

Viele Zocker kündigen schon jetzt an, sich allein für den Mod Galactic Warfare die PC-Version von Call of Duty 4 zulegen zu wollen. Dies ging auch an InfinityWards Community-Sprecher Robert "402" Bowling nicht vorbei, der jüngst [via Twitter](#) seine Begeisterung über diese Modifikation in die Welt

hinaus zwitscherte und mit wenigen Worten zum Ausdruck bringt, was die Jungs bei ihrem Mammut-Projekt vorantreibt:

Zitat:

<http://bit.ly/2x1Z5n> - Star Wars: Galactic Warfare Community Mod for COD4 PC. Finally, my two greatest loves have come together!

Da das Team des SW-Mods plant, diesen - wenn möglich - auch auf Modern Warfare 2 zu portieren, lässt 402's Aufmerksamkeit darauf hoffen, dass auch für MW2 Modtools erhältlich sein werden.

Die Erwartungen der Community an den Beta-Release, der nicht vor Oktober 2009 geplant ist, sind enorm hoch. Doch das Mod-Team weiß, dass noch ein langer Weg mit einem riesigen Berg Arbeit vor ihnen liegt. Weitere Spielerfiguren, Waffen, Skins, Features und Maps sind in Arbeit; Scripte, Menüs, Grafiken, Custom Gametypes und eigens erstellte Sounds und Musik werden von den Hobbybastlern in ihrer Freizeit eingebaut um das Erlebnis der StarWars-Welt für den CoD-Zocker so umfassend wie möglich zu machen.

Es sind noch viele weitere Ideen in der Warteschlange, deren Umsetzbarkeit geprüft wird. Solltet auch ihr zu dieser StarWars-Welt beitragen wollen, so meldet euch direkt bei den BlackMonkeys oder in den entsprechenden Foren bei BM oder OL. Das Team hat immer ein offenes Ohr für weitere Anregungen und Ideen.

Viele Infos rund um die Modifikation, Bilder, Videos und weitere Neuigkeiten sind bei den [BlackMonkeys](#) zu finden; für schnelle Updates ist der frisch eingerichtete [Twitter der BlackMonkeys](#) zu empfehlen. Auch in unserem [OL-Forum](#) sind die Modder regelmäßig anzutreffen und beantworten eure Fragen zu ihrem Projekt. Schaut doch mal rein, es lohnt sich!

2009-09-08 14:27 von wally