

[CoD- & CoD:UO-Patches draussen!](#)

2004-12-20 15:24

Heute morgen sind zwei neue Patches rausgekommen:

Der **Patch** für **Call of Duty** bringt das Game auf die **Version 1.5** - Größe = **36MB**:

[CallofDuty.com](#)

Änderungen (englisch):

[readme\\_patch\\_1.5.txt](#)

Der **Patch** für **Call of Duty: United Offensive** bringt das Spiel auf die **Version 1.51** - mit stolzen **115,88 MB**:

[WorthDownloading.com](#)

Alternative: [CallofDuty.com](#)

Änderungen (englisch):

[readme\\_patch\\_1.51.txt](#)

U. a. soll wohl auch was für die Performance getan worden sein, vor allem auf Maps mit Fahrzeugen - vielleicht also endlich eine Lösung für das Ping-Problem, von dem ja leider viele betroffen zu sein scheinen.

**Die Patches sind voneinander unabhängig, d. h. ihr braucht BEIDE um CoD und CoD:UO auf den aktuellen Stand zu bringen!**

Schaut euch auch bitte das hier noch an: [Tips & Fehlerlösungen zu den Patches](#)

Die Linux-Dateien (für Server-Admins interessant) **folgen noch**, daher **sollte man** mit dem Update noch **warten**, bis auch die erschienen und entsprechend die Server auf den neuesten Stand gebracht worden sind.

2004-12-20 15:24 von [OL]YODA