

[CoD2: Linux Binaries: Version 1.2c](#)

2006-04-23 12:40

Und wieder ein *inoffizielles* Update:

Die **Linux Binaries** in der **Version 1.2c** - der Fehler mit den "localized strings" soll wohl behoben worden sein, d. h., daß MODs jetzt wohl auch wieder besser laufen dürften.

Die **aktuellen Binaries** könnt ihr euch bei uns im **Forum** runterladen:

[Linux-Server auf Version 1.2 updaten](#)

Denn drück ich uns allen mal die Daumen!

2006-04-23 12:40 von [OL]YODA