

[CoD2: Map-Downloads wieder alle verfügbar!](#)

2006-06-08 17:44

Eine kleine und gute Nachricht:

Die **Map-Downloads** für **CoD2** sind **wieder online!** Hat leider etwas mehr Probleme gegeben als erwartet, da steckt man halt manchmal nicht drin...

**Danke an smo]**{ey von der [Bullet-Group](#) für die Hilfe!

Es gab zwischenzeitlich ja einige Neuzugänge im CoD2-Maps-Bereich, die wir zwischenzeitlich immer per Rapidshare.de angeboten haben - konntet ihr ja [hier im Forum](#) beobachten.

Diese Maps sind mittlerweile auch auf dem Server der Bullet-Group und sollten sich problemlos downloaden lassen. Die Beschreibungen sind noch nicht alle komplett, folgen aber in nächster Zeit nach und nach.

Neuzugänge für heute sind folgende Maps:

**D6Day, GMC Beta, Iceberg v2, Lagerfight, Waterfall, Return to Pavlov, Hells Keep** (nun insgesamt 3 Versionen!), **Monkey Night, Gagarins JumpMap, Oasis\_V2** und **Bobo**.

**Update** zur Map [Murmansk \(Docks\)](#) - **bangingbernie** von [www.codmods.de](#) hat einen **Fix** erstellt, mit dem man diese Map bedenkenlos auch auf deutschen Servern spielen lassen kann (HK im Ladescreen entfernt) - außerdem hat er den Nebel reduziert und die Amis gegen die Russen getauscht - der **Fix ist in der Beschreibung** zu finden.

Alles nun in der [CoD2-Map-Test-Sektion](#) erhältlich.

Die **CoD- und UO-Maps** werden noch **etwas dauern**, sind ja um einige mehr als für CoD2 - müssen wir erst wieder alle uppen und neu verlinken, ist noch ´ne Menge Arbeit, sorry!

2006-06-08 17:44 von [OL]YODA