

## [CoD2-Map-Zugänge](#)

2006-07-09 12:56

Wie ihr merkt, ist es momentan etwas ruhiger geworden, sorry, aber auch ich komme im Moment nicht zu allzu viel und kann nur sporadisch was tun... Sollte was sein, meldet euch bitte im Forum, da sind einige nette und fitte Leute, die euch mit Rat und Tat zur Seite stehen:

[Opferlamm-Clan-Forum](#)

---

In der **CoD2-Map-Test-Sektion** hat sich ebenfalls etwas getan - sorry, wenn die meisten Beschreibungen fehlen, kommen irgendwann nach, Hauptsache, ihr habt erst mal was Nachschub:

### **Updates:**

**Heat Final, St. Gatien**, die Map **NER-DE Village** heisst jetzt **The Village** und ist ebenfalls upgedated worden.

### **Neuzugänge:**

**Airfield, Amaze, Bad Arena, Castle 47th, CHK Snipe Village, CHK Sniper Valley, DeathGrounds, DogBreaths Maze, Fairview, Farm Village, Hawkerville, High Wire, Hold The Line, LOL V2, MOHAA Neuville, MOHAA Omaha Beach, MOHAA Remagen, MTL Facility, Nightwolf, PST Victory, Rasquert, RNR Warehouse BETA 2, RSBits, The Mansion, Villa, Some Town, The City, Uboat Base, MOHAA SFrance New Textures, Marketgarden Party, MOHAA Omaha Beach by disconnected, Normandy Farm, Return to Bocage, U30 Funclan, CS El-Alamein, Last HQ, Monte Cassino, Newviller, Oostum und Pillbox.**

Alle jetzt in der [CoD2-Map-Test-Sektion](#) zu finden.

Eine Auflistung mit den Links zu den einzelnen Maps gibt es wie immer im Forum:

[Schon neue Maps?](#)

2006-07-09 12:56 von [OL]YODA