

## [CoD2: Mapping-Bereich im \[OL\]-Forum](#)

2006-04-29 05:28

Vor einigen Tagen sind ja die [MOD-Tools für CoD2](#) veröffentlicht worden und die Community ist auch schon fleissig am Mappen (siehe [CoD2-Map-Tests](#)).

Auch bei uns im Forum sind schon die ersten Fragen aufgetaucht, vor allem nach Tutorials... Wir selber haben da leider nicht so die Ahnung davon und sich da reinzuarbeiten dauert und ist nicht gerade einfach.

Für den Einstieg konnten wir euch bisher nur als Anlehnung das [Mapping-Tutorial von MOHAA](#), daß damals auf [Map4All.de](#) (heute übrigens eine Spitzenseite zum Thema *Videobearbeitung!*) erschienen ist anbieten, **Lone Ranger** hat uns das **exklusiv** zur Verfügung gestellt - nochmals von hier aus ein **fettes DANKE an Dich!**



Und heute haben wir dann noch eine Überraschung für euch - ab sofort gibt es im **Forum** eine **neue Sektion:**

### [Call of Duty 2 - Mapping](#)

Und als Verstärkung greift uns ein bekannter Mapper aus der deutschen Szene zukünftig unter die Arme, den einige von euch garantiert kennen: **Private Grob** ([Amberg\\_UO](#) oder [Alpenrod2\\_UO](#) sind bestimmt ein Begriff



) wird euch bei Fragen zur Seite stehen und auch das eine oder andere Tutorial veröffentlichen, um euch den Einstieg und das Weiterkommen im Mapping zu erleichtern. Aber er ist genau wie wir auch auf **eure Hilfe** angewiesen, **also lasst uns zusammen das Beste draus machen!**

**Ein herzliches Willkommen an dieser Stelle vom ganzen Team, Private Grob!**

2006-04-29 05:28 von [OL]YODA