

## CoD2: Neue Maps + Serverausfall behoben!

2006-06-17 04:08

### **CoD2-Maps - Neuzugänge:**

Wer so manch einem Match bei CoD1 nachtrauert, den dürften die heutigen Neuzugänge ziemlich erfreuen, es gibt wieder Umsetzungen aus dem Klassiker:

**ROXSCHLUMPF & MILLERSCHLUMPF** von [www.dasschlumpfdorf.de](http://www.dasschlumpfdorf.de) präsentieren heute ihre Version der guten alten Map **Powcamp** - **Ansehen und Download sind Pflicht!**

Des weiteren gibt es nun eine Version der Map **Depot** ebenfalls auf CoD2 getrimmt - sieht ebenfalls ziemlich klasse aus und ist ein Testspiel wert!

Beide Maps findet ihr ab sofort in der [CoD2-Map-Test-Sektion!](#)

---

### **Serverausfall behoben:**

Der Server, der uns gestern "abgeraucht" ist, ist mittlerweile **wieder voll einsatzbereit** - das heisst der **TeamSpeak-Server** steht euch unter [85.10.210.67:8767](http://85.10.210.67:8767) wieder wie gewohnt zur vollen Verfügung - außerdem sind die MOD-Downloads wieder erreichbar, ebenso wie einige der Bildergalerien und Tutorials im Forum.

Heisst also, im Moment fehlen "nur" die CoD1- und UO-Maps, die werden aber aufgrund ihrer Menge noch ein klein wenig brauchen, sorry!

2006-06-17 04:08 von [OL]YODA