

[COD2: "Patch" 1.3 in Sicht](#)

2006-06-10 22:48

Wie einige mitbekommen haben dürften, steht der nächste "Patch" vor der Tür und soll, wie es bisher aussieht heute veröffentlicht werden...: [IW-Nations-Forum](#)

Es ist die Rede davon, daß das **Gamestate-Problem** und das **PB-GUID-Problem** gefixt werden sollen und scheinbar ein paar weitere kleinere Änderungen - es wird **KEINE Behebung** des "[TWD sum/name mismatch](#)"-Fehlers geben - heisst also auch weiterhin nur eine geringe Anzahl Maps & MODs und weiterhin lauter Server mit verschiedenen MapPacks... Ich spar mir hier jeglichen Kommentar dazu, gibt es [hier](#) ja schon was zu lesen...



Und nein, es gibt wahrscheinlich keinen neuen Spiel-Modus und keine neuen Maps, davon ist in keinster Weise bisher die Rede gewesen!

[BITTE DENKT DARAN:](#)

Wenn der Patch heute kommt, **dann wartet mit der Installation!**

Es wird wahrscheinlich mal wieder **kein gleichzeitiges Update für die Linux-Server** geben, wartet also lieber, bis eine stabile Linux-Version erhältlich ist und die Server umgestellt sind. Wer den Patch trotzdem installiert, braucht sich über eine geringe Anzahl Server und Probleme beim Verbinden zu einigen Servern dann nicht wundern!

Wer mit diskutieren möchte, kann das im Forum tun:

[Patch 1.3 zeichnet sich ab](#)

2006-06-10 22:48 von [OL]YODA