

## [CoD2 Version 1.2 - Linux-Server Update-Infos](#)

2006-04-16 06:00

Die **Linux Binaries** in der **Version 1.2a** scheinen nun also recht stabil zu laufen.

Wer seinen **Linux-Server** also updaten möchte, findet hier eine **kleine Anleitung** dazu bei uns im Forum:

[Linux-Server auf Version 1.2 updaten](#)

---

### **AWE 3b5b und CoD 1.2:**

Macht leider unter gewissen Voraussetzungen (Willkommensnachrichten z. B.) Probleme.

Wer seinen **AWE-Server** mit **CoD2 1.2** ans Laufen kriegen möchte, findet dazu ebenfalls bei uns im Forum Hilfe:

[AWE 3b5b für CoD1.2 \(inoffizielle Version!\)](#)

### **NACHTRAG:**

Leider läuft der wohl doch nicht so stabil - hatten nun mehrfach, und trotz vorherigem Testens, mehrfach Serverabstürze mit der Meldung "Speicherzugriffsfehler" - habe den AWE bei uns nun ebenfalls wieder deaktiviert. Bell arbeitet bereits an einer neuen AWE-Version.

---

### **PAM und CoD 1.2:**

Wer einen **PAM-CoD2-Server** mit **Version 1.2** ans Laufen kriegen möchte, kann sich ein **entsprechendes Update des PAM** bei unseren Freunden von [CoD-Infobase.de](#) besorgen:

[Inoffizielle CoD 2 v1.2 Linux Server Files @ CoD-Infobase.de](#)

2006-04-16 06:00 von [OL]YODA