

[CoD4 - der nächste Patch in Arbeit!](#)

2007-11-19 09:00

Mit dem Update sollen ein paar Probleme gefixt und neue Features in Call of Duty 4 : Modern Warfare eingebaut werden.

Additions / New Features:

(Zusätzliches / Neue Features)

Added Kill cam to Airstrike bombs and Claymores

(Killcam für Luftschläge und Sprengfallen)

Addition of Host Migration so if Host Leaves auto-chooses next best host

(Bin mir nicht ganz sicher... Servermigration?)

Tweaked the following Oldschool Mode settings based on feedback:

(Oldschool Modus wird aufgrund von Feedback angepasst)

Added Unlimited Sprint

(Unbegrenztes Sprinten)

Increased Magazine Size

(Höhere Magazinanzahl)

Added Ragdoll Cam

(Ragdoll-Kamera - hä?)

Optimizations / Tweaks:

(Optimierungen / Tweaks)

Identify party by background color (in Lobby)

(Hintergrundfarbe im Serverbrowser soll Identifizierung eines Games erleichtern)

Optimized server selection for first match for better connections

(Optimierte Serverauswahl beim ersten Spiel um bessere Verbindung zu bekommen)

Improved network performance for 18 player games

(Bessere Netzwerkperformance für 18-Spieler-Games)

Optimized 'Chase Cam' when Spectating

(Optimierte Kamera für den Zuschauermodus)

Fixed Playlist error when attempting to join from other games

(Playlist-Fehler wird gefixt wenn man anderen Spielen beitrifft)

Handle Corrupt Create A Class data instead of kicking player

(Kaputte Klasseneditor-Daten besser handhaben anstatt Spieler dafür zu kicken)

Allerdings ist nicht bekannt, ab wann der Patch verfügbar sein soll...

Also einfach mal abwarten...

2007-11-19 09:00 von [OL]YODA