CoD4 - inoffizieller Linux-Fix

2007-12-13 16:12

Ryan hat einen *inoffiziellen* Hotfix für Linux zum Download bereitgestellt.
Dieser Fix ist noch NICHT von Activision abgesegnet!

Der Hotfix ist schnell zusammengeschraubt und noch nicht abschließend getestet worden. Ryan warnt deshalb davor ihn auf Servern zu installieren, die essentiell als geschäftliche Grundlage dienen.

Der Fix beinhaltet folgendes:

CVARs können nun bis zu 32 KB groß sein. Dadurch werden größere Map-Rotationen möglich.

Mods sollten nun funktionieren. Die Mod.ff sollte ab sofort vom Clienten problemlos downloadbar sein.

Der jüngst bekannt gewordene Lean-Bug, der verursacht dass sich die Hitboxen beim Lehnen nicht mit verschieben, sollte nun auch behoben sein.

Download:
http://treefort.icculus.org/cod/cod4-lin...2102007.tar.bz2

Zitat:

Ryan C. Gordon:
Okay guys, come get some:

http://treefort.icculus.org/cod/cod4-lin...2102007.tar.bz2

Please note that this build has NOT been tested by Activision, and has barely been tested by me. Please evaluate this build carefully before installing it on machines that your game hosting business relies on. You have been warned!

The file listed above is the current 1.3 server with the following fixes:

- cvars can now be up to 32 kilobytes. In effect, this means you can have a massive sv_mapRotation now.
- mods now work (files like mod.ff now download to the client properly).
- The _other_ lean bug is now fix, where you had to shoot a person's usual head position and not where the head moved during the leaning.

You know what you doing. Launch every zig.

--ryan.

Danke an Kellerkind & w@Lly für die Meldung!

Zum entsprechenden Eintrag im OL-Board geht es hier:
Neuer Leanbug in CoD4 V1.3

2007-12-13 16:12 von [OL]YODA