

[CoD4 für PC & PS3 – "News" von 402](#)

2008-04-16 06:48

402 hat in seinem Blog ein paar Äußerungen zu den geplanten Neuerungen für die in der letzten Zeit sehr von News vernachlässigten Plattformen Playstation 3 und PC gemacht.

Im Laufe der kommenden Woche (oder später) werden die offiziellen Richtlinien und der Ort zum Einschreiben und Einreichen der Maps im Rahmen des Community Mapping-Contest veröffentlicht. Gleichzeitig sollen die Preise für die Gewinner bekannt gegeben werden, die nach Aussage von 402 wirklich lohnenswert sind.

Zum Forum vermeldet er dass man sich der Probleme mit den Downtimes bewusst sei. Diese sind auf Probleme des Activision-Servers, auf welchem die Foren gehostet werden, zurückzuführen. Man arbeitet aktuell an der Behebung, plant aber außerdem eine neue, verbesserte Plattform welche die InfinityWard-Hauptseite und das Forum in der bestehenden Form ablösen soll. Dies wird sich jedoch sicherlich noch einige Monate hinziehen.

Über den Stand des Patches 1.6 und wann endlich mit einem Release gerechnet werden kann wurde auch diesmal wieder nichts bekannt gegeben.

Zur Playstation3 kann er immer noch keine konkreten Aussagen treffen außer dass die Logistik steht und man nur noch auf den offiziellen Release-Termin wartet. Das Map-Pack hat die Zertifizierung bei Sony bestanden und wird zum Download bereit stehen, sobald der Sony-eigene PSN Store fertig überarbeitet und wieder verfügbar ist. Details zum Release wird er in naher Zukunft verkünden.

Abschließend verspricht R. Bowling der PS3-Community, dass auch für sie die bislang exklusiv der XboX360 vorbehaltenen Promoting-Events wie das DoubleXP-Wochenende oder „Play with Infinity Ward“ nach Release des Map-Packs kommen werden und sie somit nichts verpassen.

Quelle: <http://www.Iamfourzerotwo.com>

Danke an w@Lly!

2008-04-16 06:48 von [OL]YODA