

[CoD4 Linux-Patch 1.7 - Beenden wir den Wirrwarr!](#)

2008-07-04 18:00

Also, noch mal ganz locker leicht um das Informationschaos zu beenden, was von manchen Seiten betrieben wird...:

Dem Entwickler der Linux Files ist ein kleines Missgeschick unterlaufen, wodurch nun Server-Files unterwegs sind, die nicht korrekt funktionieren. Er hat einen Workaround verschickt, mit dem man sich trotz allem behelfen kann, um den Linux-Server doch noch auf 1.7 zu bekommen.

Allerdings ist das nicht jedermanns/-fraus Sache - deshalb haben die fleissigen User im OL-Board nun schon den ganzen Tag an einer funktionierenden Version gebastelt und auf diversen Servern bereit gestellt.

Download-Links für gefixte Server-Pakete werden inzwischen also im OL-Forum gesammelt, sowohl für Server-Updates von Version 1.6 auf Version 1.7 als auch gefixte KOMPLETT-Pakete:

[CoD4 - Patch 1.7 LINUX - Out Now! @ OL-Forum](#)

Wer noch einen Mirror für die gefixten Files anbieten kann, ist natürlich jederzeit herzlich willkommen!

Danke an alle für die Hilfe und Unterstützung!

2008-07-04 18:00 von [OL]YODA