

[CoD4-Map-Release-Party!](#)

2008-07-20 19:36

Nach den erfolgreichen Tests von solch herausragenden Maps wie Mapicteds Burg, Badmans Haus oder der Powcamp von OMWG haben die Black Monkeys nun endlich die Beta-Phase eines weiteren genialen Map-Projekts abgeschlossen.

T.R. Graves hat sich mit seinen Maps "Arrigny", "Sweat_Blood" und "MOH: The Town" schon zu Cod'2-Zeiten einen guten Namen gemacht. Sein neuestes Werk für CoD4 ist nach über 6 Monaten Arbeit und intensiven Beta-Tests endlich fertig gestellt und wir laden Euch herzlich ein, die Veröffentlichung der "**Metro**" zusammen mit Graves, den schwarzen Affen, der Infobase und den Opferlämmern zu feiern!

Los geht es am [heutigen Freitag um 20:00 Uhr](#) und es wird wieder bis in die frühen Morgenstunden geballert. Die schwarzen Affen richten das Friday Fight Fever auf folgenden Gastgeber-Servern aus:

Gameserver:

[213.239.208.22:28000 \[OL\]Server -Metro](#)

[85.131.195.68:28961 Black Monkeys -Metro-](#)

Teamspeak:

[85.214.27.209:6666 FFF-Teamspeak der Black Monkeys](#)

Kommentare, Anregungen, Kritik, etc. könnt ihr ab heute abend auch direkt an T. R. Graves richten, dort gibt's dann auch die Map zum Download:

[Map Metro \(mp_metro\) @ OL-Forum](#)

Let's rock!

2008-07-20 19:36 von [OL]YODA