

[COD:WW - Patch 1.1 \(WINDOWS\) ist da!](#)

2008-11-14 18:04

Das Spiel ist noch nicht mal offiziell in Europa erhältlich, und schon kommt der allererste Flicker!

Der Patch 1.1 für Call of Duty: World at War behandelt einige Bugs und Probleme, die zum einen während der Beta-Phase herausgefunden wurden und zum anderen offensichtlich einige Sperren aufheben, die angesichts der möglichen Vorveröffentlichung eingebaut worden sind und wirkungsvoll verhinderten, dass dedicated Server mit der Vollversion zum Laufen gebracht werden konnten.

Die Besitzer von WIN-Roots können nun also endlich offiziell loslegen!

Hilfe, Diskussionen und alle Infos rund um den neusten Teil der CoD-Serie findet ihr in unserem [COD:WW-Forum!](#)

Nur zur Info:

**NEIN, die Linux-Files sind noch nicht verfügbar!**

**Und NEIN, wir haben keine Ahnung, wann die kommen!**

\*\*\*\*\*

CALL OF DUTY: WORDL AT WAR - PATCH v1.1

Fixes:

- \* Mods sind nun im Co-op, Singleplayer und Multiplayer aktiv.
- \* Spieler werden benachrichtigt wenn ein neuer Patch verfügbar ist.
- \* Optimierungen an der SLI-Unterstützung.
- \* Der "G\_Spawn: no free entities" Crash wurde gefixt.
- \* Der Server läuft nun nicht länger "out of script variables".
- \* Es wird kein lizenziertes Key mehr benötigt um einen Server dedicated laufen zu lassen.
- \* Ein dedicated Server kann nun aus der Kommandozeile heraus über eine Remote Desktop Verbindung gestartet werden.
- \* Mehrere Fixes im Server Browser.
- \* Spieler werden nun keine multiplen Einladungen mehr von einem Freund erhalten.
- \* Wenn ein Spieler das Aufklärungsflugzeug in einem Hardcore Match ruft, wird das Radar nun korrekt angezeigt.
- \* Clantags werden nun dort angezeigt wo sie angebracht sind.
- \* Löcher in den Maps gefixt.
- \* Verbesserung von Spawns und der Waffen-Balance.
- \* Remote Desktop funktioniert nun auch mit dedicated Server.

\*\*\*\*\*

Neue geänderte Dateien mit Patch 1.1:

\CoDWaW.exe  
\CoDWaWmp.exe  
\version.inf

\Docs\Help\readme.htm

\zone\Deine\_Sprachversion\code\_post\_gfx\_mp.ff  
\zone\Deine\_Sprachversion\common\_mp.ff  
\zone\Deine\_Sprachversion\localized\_code\_post\_gfx\_mp.ff  
\zone\Deine\_Sprachversion\localized\_common\_mp.ff  
\zone\Deine\_Sprachversion\mp\_airfield.ff  
\zone\Deine\_Sprachversion\mp\_asylum.ff  
\zone\Deine\_Sprachversion\mp\_castle.ff  
\zone\Deine\_Sprachversion\mp\_courtyard.ff  
\zone\Deine\_Sprachversion\mp\_hangar.ff  
\zone\Deine\_Sprachversion\mp\_makin.ff  
\zone\Deine\_Sprachversion\mp\_outskirts.ff  
\zone\Deine\_Sprachversion\mp\_roundhouse.ff  
\zone\Deine\_Sprachversion\mp\_shrine.ff  
\zone\Deine\_Sprachversion\patch.ff  
\zone\Deine\_Sprachversion\ui\_mp.ff

\*\*\*\*\*

Download-Mirrors wie gewohnt im OL-Board:  
[CoD WW - Patch 1.1 WINDOWS - Out Now!](#)

\*\*\*\*\*

Vielen Dank an Nightwing und LHW\_Boemel!!

2008-11-14 18:04 von [OL]YODA