

[CoD:WW - Patch 1.4 und Map-Pack in Arbeit!](#)

2009-03-22 05:32

Noch vor kurzer Zeit kursierten Gerüchte, dass nach dem Patch 1.3 für Call of Duty: World at War Schluss sei, da das Budget von Publisher Activision keine weiteren Patches vorsehe. Doch scheinen sie offensichtlich umzudenken, denn Community Manager Josh "JD_2020" Olin teilte nun den Status von Patch 1.4 im offiziellen Callofduty-Board mit.

Dieser soll einige noch bestehende Server-Probleme beheben, das spammen der Logfiles bei aktivierten Panzern entfernen, Verbesserungen an Autoblancing und Spawn-Problematik vornehmen und wird - man staune - das geplante DLC Map-Pack auch für uns PC-Zocker als Geschenk enthalten!

Hier die Meldung:

Hi all,

Just a quick update to the PC Patch 1.4 status. This is the patch which will include the DLC Map Pack 1 content, as well as address a few issues with the game.

Items Addressed:

- *IWD / dedicated server anomalies (the people this effects will know what I mean by this)*
- *"Tank Lag" with logfile enabled*
- *Improvements to the MP spawn logic*
- *Autobalance functionality in various game modes*

A complete list of change will be posted when the patch releases. We are working as quickly as possible to get this patch and DLC out as soon as possible.

Regards,

-JD

Quelle: callofduty.com

Danke an *bM.x!@o~ für die Meldung im OL-Board!

2009-03-22 05:32 von wally