

[CoD:WW - Patch 1.4 WINDOWS](#)

2009-04-12 22:00

Heute Nacht ist der Patch 1.4 mit den neuen Maps erschienen.

Drei neue Maps sind enthalten (mp_kneedeep, mp_nachtfeuer, mp_subway).

Linuxfiles befinden sich angeblich schon bei der Qualitätssicherung im Hause Activision.

Die Fixes hier im einzelnen:

CALL OF DUTY: WORLD AT WAR - PATCH v1.4

Fixes:

- 3 neue Mehrspieler-Karten (Kneedeep - Knietief, Nightfire - Nachtfeuer, Station - Bahnhof)!
- Verbesserte Einstiegslogik.
- Verbesserter Auto-Ausgleich der Teams.
- Laufende Koop-Spiele werden nicht mehr im Browser angezeigt.
- Mods: IWDs der Karten können im Verzeichnis für benutzererstellte Karten abgelegt werden.
- Verzögerung beim Schießen auf Panzer behoben.
- Suchen und Zerstören: Alle in den ersten 15 Sekunden abgefeuerten Gewehrgranaten sind Blindgänger.
- Spielern, die eine S-Mine ausrüsten und einen Teamkameraden in Hardcore-Spielen im Nahkampf töten, wird nun ein Teamabschuss angerechnet.
- Spieler erhalten eine 200-Punkte-Strafe für den Teamabschuss des Bombenlegers/-entschärfers in Hardcore-Suchen und Zerstören.
- Martyrium hat in Hardcore-Spielen keine Tode durch direkte Treffer mehr zur Folge.
- "Bajonett-Sprünge" wurden deaktiviert.

Mehr Informationen und Mirrors [bei uns im Forum](#)

Quelle: [offizielles Call of Duty Board](#)

Danke an Lumo für die Meldung im Board!

2009-04-12 22:00 von wally