

Heute Nacht ist der Patch 1.6 mit den neuen Maps erschienen.

Drei neue Maps sind enthalten (Battery (mp_drum), Breach (mp_bgate), Revolution (mp_vodka)).

Desweiteren wurden die Modtools auf version 1.4 gepatcht.

CALL OF DUTY: WORLD AT WAR - PATCH v1.6

Fixes:

- 3 neue Mehrspieler-Karten (Battery (mp_drum), Breach (mp_bgate), Revolution (mp_vodka))!
- Die Demo-Wiedergabe beeinflusst nicht mehr den Rang.
- Die Favoriten-Liste ignoriert nun die Filtereinstellungen.
- Fehler beim Rundenzählen in "Suchen und Zerstören" behoben, wenn das Rundenlimit erreicht wurde.
- Neue Funktion: Im Spiel zu Favoriten hinzufügen.
- Freundesliste: Grüne Online-Anzeige.
- Das Starten des Spiels im Abgesicherten Modus wird die Grafikoption "Weiche Rauchkanten" nicht beeinflussen.
- Verschiedene Abstürze behoben.
- Mods: Client kann einem modifizierten Koop-Server nur noch per Spieleinladung beitreten, wenn er den Mod geladen hat.
- Mods: Clients, die einen Mod geladen haben, müssen ihn beenden, wenn sie einem unmodifizierten Server beitreten wollen.
- Mods: Alle Einzelspieler-Level können nun gespielt werden, während ein Mod geladen ist.

zusätzliche Fixes Linux Server:

- Bugfix: Custommaps funktionieren jetzt wie unter Windows-Server und sollten auch so behandelt werden.
- Bugfix: Erstellen eines reinen LAN-Servers ohne Internet-Anbindung ist jetzt möglich. (dedicated 1)

Achtung:

Wer sich US Serverfiles (Einzelfiles) lädt, möge sich bitte den Fix von Joker auch noch installieren (Mirrors im Board).

Mehr Informationen und Mirrors zur [Windows](#) und zur [Linuxversion](#) und zu den [Modtools](#) im Forum

Quelle: [offizielles Call of Duty Board](#)

2009-09-20 01:00 von [OL]YODA