

## [CoD:WW Patch 1.7 ist da!](#)

2009-11-24 21:23

Der bereits vor einigen Wochen angekündigte Patch 1.7 für CoD:WW ist heute nicht nur für Windows, sondern auch für Linux veröffentlicht worden.

Waren die vorherigen Flicker 1.4, 1.5 und 1.6 dank der darin enthaltenen Zusatzkarten extrem mächtig, ist der Patch 1.7 mit durchschnittlich 16 MB erfreulicherweise schlank und schnell heruntergeladen. Er fixt einige der Bugs welche seit Patch 1.6 gefunden wurden und bringt endlich ein lang ersehntes Feature für das Stock-Game mit sich: Autozuweisen!!

Hier die wichtigsten Fixes:

- Exploit behoben, der Mehrspieler-Server zum Absturz bringen konnte.
- Crash durch Voice Chat auf Systemen ohne standardmäßig eingestelltes Aufnahmegerät gefixt.
- Problem mit falschen doppelten QPORT Errors behoben.
- Serveradmins können nun das Team-Switchen ausschalten mit der Variablen **g\_allow\_teamchange 0**. Spieler können dann nur über Autozuweisen einem Team beitreten.

Linux-spezifische Fixes:

- "Impure Server" Warnungen für Custom-Maps behoben
- HTTP-Redirect für Custom-Maps gefixt

Quelle: [callofduty.com](http://callofduty.com)

Download-Mirrors, Einzelfile-Pakete zum Server patchen und weitere Infos gibts wie immer im [OL-Board!](#)

2009-11-24 21:23 von wally

