

[Einführung eines Map-Download-Standards](#)

2008-06-19 13:28

Mal ein wenig Ordnung in das Chaos bringen...

Wie vor allem die Server-Admins unter euch mitbekommen haben dürften, gibt es seit Beginn der Custom Maps bis heute immer wieder mal Probleme bei der Installation von Custom Maps, da einigen immer noch nicht klar ist, wie man diese richtig installiert und was man gegen zugemüllte IWD-Dateien machen kann.

Um diesem Chaos entgegen zu wirken werden die Opferlämmer und die CoD-Infobase ab sofort einen "Standard" für ihre angebotenen Map-Downloads einführen:

Custom Maps werden vor der Bereitstellung bereinigt, d. h. die IWD-Dateien werden entmüllt und anschließend wird die Map im richtigen Format in eine Zip-Datei gepackt, so dass sie direkt in das CoD4-Verzeichnis entpackt werden und somit genutzt werden kann. Dies gilt natürlich für alle Maps, die zukünftig auf diesen beiden Seiten bereit gestellt werden. Alle bereits bestehenden Map-Downloads für CoD4 wurden bereinigt und sind nun ebenfalls im "sauberen und richtigen" Format im Download-Angebot.

Natürlich wissen wir auch, dass es jede Menge anderer Seiten mit Angeboten an Map-Downloads gibt, die auch zukünftig die Maps einfach ungeprüft auf ´nen Download-Server packen werden um auch ja als erste irgendeine Map anbieten zu können. Falls ihr also von einer anderen Seite eine Map zieht und nicht sicher seid, wie damit nun verfahren werden muss, haben wir für euch je eine Anleitung zur Installation und Bereinigung der IWD-Datei, auf die ihr ab sofort jederzeit zurückgreifen könnt:

[Anleitung zur Installation einer Custom Map](#)
[Bereinigen einer IWD-Datei](#)

Alternativ haben wir noch diese Anleitung von Nightwing dazu im Angebot, danke schön dafür:

[IWD Files bereinigen](#)

Danke schön an dieser Stelle an clutzi im OL-Board für die Erstellung!
Danke an w@Lly für die tatkräftige Unterstützung bei der Bereinigung!

Dann mal viel Spaß und viel Erfolg!

2008-06-19 13:28 von [OL]YODA

