

[Erste Update für die MOD-Tools erhältlich](#)

2008-01-23 15:56

Für die ModTools ist ein erstes Update erschienen.
Diese Version V1.1 soll das Problem mit dem shader_bin error beheben.

Download hier: [http://www.infinityward.com/wiki/index.p...ory#v1.1 Update](http://www.infinityward.com/wiki/index.php?title=ModTools_v1.1_Update)
Die Zip-Datei enthält eine neue CoD4Radiant.exe und eine neue CoD4EffectsEd.exe.

Alternative Mirrors:

MOD-Tools Update v1.1

[Download by Dr. Long](#)

[Download by CoD-Infobase.de](#) (Registrierung nötig)

[Download by CoD4-HQ.de](#)

Danke an OLD MAN WITH GUN für die Info!

2008-01-23 15:56 von [OL]YODA