

[Merciless MOD-Woche angelaufen](#)

2005-10-22 10:48

Ich sag erst mal recht herzlich **DANKE** an alle, die heute abend dabei waren und wieder mitgeholfen haben, den MOD zu testen und den Server kräftig belastet haben.

Zum Glück gab es "nur" einen Absturz, sorry dafür, aber gerade bei MODs ist so was schnell passiert... Wenn der Server nun erst mal stabil läuft, dann lass ich den AWE mit drauf für die freie Waffenauswahl, sollte es vermehrt Probleme geben, werd ich das leider deaktivieren müssen - schauen wir einfach mal!

Leider gab es wohl clientseitig ein paar Probleme - manche kamen zuerst nicht auf den Server, weil eine Datei runtergeladen werden sollte, die aber nicht zwingend benötigt wird.

Ihr solltet die **Autodownloads** in den **MEHRSPIELEROPTIONEN** auf **NEIN** setzen!

MP starten -> MODs -> Merciless

Dann auf Mehrspieleroptionen -> Downloads zulassen -> NEIN

Wer die Datei trotzdem unbedingt haben möchte, bekommt sie hier: [KLICK](#)

Dann dürfte es ohne Probleme funktionieren.

Ansonsten meldet euch bitte im [Forum](#)!

2005-10-22 10:48 von [OL]YODA