

[Modern Warfare 3 - dedizierte Server & public Serverfiles bestätigt](#)

2011-08-18 23:30

Lange Zeit war es recht still um unser kleines bescheidenes Supportforum. Allzulange haben wir im Winterschlaf verbracht, mit feuchten Augen an alte Zeiten gedacht. Damals, als wir noch ein gemeinsames Spielzeug hatten mit dem wir experimentieren und kaputtmachen konnten, nur um wieder Neues zu erschaffen. Ja, die Zeit der eigenen Roots und Server gehörte lange Zeit der Vergangenheit an.

Doch heute ereilte die Call of Duty Community eine Meldung, die manch altgedienten Serveradmin zumindest ein Augenlid heben lassen sollte: Modern Warfare 3 wird wieder dedizierte Server in die Modern Warfare Reihe zurückbringen. Und nicht nur das: wir sollen darüber hinaus wieder frei verfügbare Serverfiles erhalten! Los los, erhebt eure müde gewordenen Hintern und pustet den Staub von euren Roots, es gibt wieder was für uns zu schrauben!

Auf der GamesCom hat Activision die Bombe hochgehen lassen und etwas verkündet, das kein PC-Zocker oder gar Serveradmin auch nur zu träumen gewagt hätte:

Modern Warfare 3 wird FREIE dedizierte Server haben!

Das renommierte Online-Magazin IGN war eines der ersten welche die freudige Botschaft [verkündeten](#), rasch folgten Bestätigungen durch Glen Schofield von SHG und Robert Bowling von IW:

Free dedicated servers for #MW3 PC confirmed! We are excited to be bringing this back to Modern Warfare.

[Glen Schofield@Twitter](#)

Yes! Modern Warfare 3 on PC will support dedicated servers, day 1. You can fav or admin your own to control setup, rules, bans. #MW3 #PC

[Robert Bowling@twitter](#)

Dan 'OneofSwords' Amrich hat in seinem [Blog](#) einen schönen Artikel verfasst über die Entscheidung, warum man zurück zum alten System will. Dort schreibt er auch:

Nun, nachdem wir den Spielern zugehört haben, werden Infinity Ward und Sledgehammer Games wieder die erste Methode versuchen. Modern Warfare 3 wird über freie, run-it-yourself Server im CoD4-Style verfügen, denn die Hardcore-Fans waren sehr deutlich (wenn nicht sehr höflich) in ihrem Feedback. Wie man so schön sagt: Gebt den Leuten was sie wollen. Ich freue mich darüber.

Das heißt für uns, wenn diese Ankündigungen auch kurz vor Release noch stimmen sollten, dass wir endlich wieder Server frei nach Wahl aufsetzen und einstellen können. Sogar Homeserver sollten wieder möglich sein und die vielen Serverhoster da draußen wird es freuen: endlich dürfen auch sie wieder Serverslots für einen neuen Teil von Call of Duty frei verkaufen.

Keine Restriktionen, keine aufgezwungenen Regeln des Entwicklers. Wir können unser Spielerlebnis und vor allem unsere Roots wieder so gestalten wie wir es möchten. Wir hoffen, es gibt noch genug von euch da draußen, die wieder Lust und Möglichkeiten haben ein wenig zu basteln. Wäre schön, die guten alten Zeiten der Call of Duty Reihe endlich wieder mit euch gemeinsam aufleben zu lassen.

2011-08-18 23:30 von wally