

[Neuer Exploit-Fix bei After-Hourz.com!](#)

2006-02-06 04:12



Innocent Bystander von [After-Hourz.com](#) war wieder fleissig und hat seinen bekannten **Exploit Fix** nun im Forum in der **Version 1.1** vorgestellt.

Mehr **Infos** und natürlich auch den **Download** findet ihr im Forum von [After-Hourz](#):
[\[Release\] Anti-exploit mod, v1.1, for admins, compatible with other mods](#)

mp_burgundy - untexturierter Raum am Ende bei den Alliierten.

mp_dawnville - Ein Off-Map-Exploit auf dem Friedhof.

mp_carentan - Zugang zum Dach der Metzger-Hauses durch eine unsichtbare Wand.

mp_breakout - Ein Dachgeschoss mit einem untexturierten Flur und Zugang zum Dach durch eine unsichtbare (caulk) Wand.

mp_leningrad - Unblockiertes Inneres eines Panzers, sollte eigentlich unzugänglich sein und kann ausgenutzt werden.

mp_matmata - Einige Dächer die in Exploit-Gebiete führen.

Denn mal los, ihr Admins da draussen



Nachtrag:

Hab den **Exploit Fix 1.1** in den **[OL]-AWE-CoD2-Server** integriert:

[81.169.155.226:28960 \[OL\]Server: CoD2 - AWE3b5 - sponsored by www.nice-space.de - DOWNLOAD AN](#)

Ist **rein serverseitig** eingerichtet, ihr müsst euch also **nichts** zusätzliches **runterladen!**

Wer von euch Admins wissen will, wie das geht, schaut am besten mal hier: [KLICK](#)

2006-02-06 04:12 von [OL]YODA

