

[News von den HoB-Jungens!](#)

2004-11-24 05:16

Zitat:

So sehr wir unsere Zeit mit Call of Duty und den Dingen, die mit ihm kommen, genossen haben, hat unser Entwicklerteam erkannt, daß wir, um das Ziel unseres Projektes zu erreichen, auf eine andere Modifikation wechseln müssen. Wir planen weiterhin Heat of Battle für Call of Duty zu unterstützen, wollen auch noch das eine oder andere Update herausbringen, aber ab sofort wird unser Entwicklungsteam mit der Source Engine von Valve Software arbeiten. Wir haben bereits mit dem Mapping, Modeling und der Artwork begonnen. Wir hoffen, dass die CoD-Community uns bei diesem Wechsel unterstützt, das würde uns erlauben, das beste Teamplay-Focused und Objective-Oriented Online Spielerlebnis überhaupt anzubieten. Wir wollen uns bei der gesamten Call of Duty-Community bedanken, die uns geholfen hat, Heat of Battle zu dem zu machen, was es ist.

Quelle: **Berlinsturm**, Leiter der [Deutschen HoB-Seite](#)

2004-11-24 05:16 von [OL]YODA