

[\[OL\]-CoD2-Server umgestellt!](#)

2006-05-06 04:56

Ab heute läuft auf dem **[OL]-CoD2-Server** der **AWE3b7**, inklusive **Respawn-Schutz** und den auch ansonsten **bekannten Einstellungen**.

Außerdem hab ich euch ein **MapPack** zusammengestellt mit ein paar **Custom Maps**, die abwechselnd mit einigen InGame Maps laufen - an Custom Maps sind folgende Maps auf dem Server:

El Mechili2 V3 (Tag/Nacht), **Tozeur**, **Borisovka**, **Industry**, **Kalsingrad V2**, **Tobruk**, **Tunis** und **Port**.

Um Problemen vorzubeugen läuft das Ganze aus einem **eigenen Ordner** heraus und **bis auf** die Map **Port** sind **ALLE Maps in einem Paket**, ihr müsst euch das **MapPack** also **downloaden** - der **http-Redirect** ist **AN**, das Paket hat inkl. der Map Port ein Volumen von 56,7 MB und sollte in wenigen Minuten auf eurem Rechner sein.

[81.169.155.226:28960 \[OL\]Server II: CoD2 1.2 - AWE3b7 - DOWNLOAD AN - by www.nice-space.de](#)

Viel Vergnügen, Leute!

2006-05-06 04:56 von [OL]YODA