

[OL-Server und Map-Test-Update](#)

2005-09-27 03:36

OL-Testwochen:

So, erst mal **DANKE** an alle, die gestern und heute abend dabei waren und uns beim Testen der neuen Einstellungen geholfen haben.

Aufgrund dessen haben wir dann erst mal einige zu große Maps aus der Rotation rausgenommen und die Scharfschützengewehre auf vielfachen Wunsch deaktiviert.

Mal sehen, wie´s weiter geht, wir hoffen auf rege Beteiligung!

Die Probleme mit der Seite und dem Forum, die gestern abend auftraten sind uns selbst ein Rätsel, keine Ahnung, was da los war, im Moment läuft auf jeden Fall wieder alles, wie es soll, sorry für eventuelle Unannehmlichkeiten!

Map-Test-Updates:

Die Map **Trenchwar** für UO hat mittlerweile den **finalen Status** erreicht, haben den Download-Link entsprechend aktualisiert.

Und nebenbei haben wir mal wieder ein paar aktuelle Maps für UO unter die Lupe genommen - im [UO-Map-Test-Bereich](#) findet ihr nun die Maps **Island Assault**, **Trenchwar Night**, **Nullpoville**, **Railyard Jump**, **Bitch**, **Dam Havoc**, **GP CallofDuty2**, **FunJeepMap**, **NM_Treehouse** und **Sabes Du Mot**.

Denn mal viel Vergnügen damit, die nächsten Maps sind schon in Vorbereitung.

2005-09-27 03:36 von [OL]YODA