

[Patch 1.6 und Mapping Contest](#)

2008-04-25 06:48

402: Verzögerungen bei Patch 1.6 und Mapping Contest

Robert "402" Bowling hat gestern in seinem [Blog](#) einen kurzen Statusreport über den Stand des Mapping Contests und dem Patch 1.6 abgegeben.

Der Contest wäre – wie schon erwartet aber zunächst nicht von 402 zugegeben – in der geplanten Form nur auf Mapper aus den Vereinigten Staaten beschränkt. Da man jedoch offensichtlich mittlerweile erkannt hat, dass es weltweit fähige Mapper gibt deren Arbeiten mit berücksichtigt werden sollten, arbeitet Activisions Rechtsabteilung derzeit an den Richtlinien, um den Contest weltweit zugänglich zu machen.

Dies hält den im Januar groß angekündigten Mapping Wettbewerb, der eigentlich bereits am 31. März hätte beendet sein sollen, weiter auf. Jedoch soll die Einreichung der Maps zum Wettbewerb laut 402 schon diese Woche möglich sein. Sobald alles bestätigt ist, wird der Link zum Einreichungs-Portal veröffentlicht

Der Patch 1.6 hat in der Qualitätsprüfung von Activision versagt und wurde zum Überarbeiten in die Entwicklungsabteilung zurückgegeben. Unter anderem führten die neuen Killcams beim Nutzen von Mods zu massiven Server-Abstürzen. Man arbeitet an der Problem-Behebung und rechnet damit, dass der Patch rechtzeitig zum Release des Map-Packs für den PC verfügbar sein wird. 402 will uns weiter auf dem Laufenden halten, kann jedoch aktuell kein konkretes Releasedatum verkünden.

Das bedeutet für die PC-Community mal wieder: weiter warten.

Für die Nutzer der Playstation3 gibt es dafür gute Nachrichten:

Der Download des Map-Packs über das Playstation Network soll nun doch – anders als ursprünglich angekündigt – **am 24. April weltweit für \$9,99 verfügbar** sein.

Dies bedingt, dass auch die beiden geplanten Events "Double XP Weekend" und "Play with the Devs" für USA und Europa jeweils zusammengelegt werden. Infos zu diesen Veranstaltungen stehen in R. Bowlings Blog.

Danke an w@Lly für die Info!

2008-04-25 06:48 von [OL]YODA

