

[Patch 1.6 & Variety Map-Pack: Release im Juni](#)

2008-06-03 21:28

Patch 1.6 & Variety Map-Pack: Release am 05. Juni 2008!

Schon seit Monaten warten wir, die PC-Community, auf den Patch 1.6. Immer wieder wurden wir mit schwammigen Aussagen von Community-Manager Robert „402“ Bowling vertröstet, der sich nie konkret zum Status des Patches äußern mochte.

Doch diesmal hat er seine Ankündigung von aufregenden News für Ende der Woche tatsächlich eingehalten:

Der Patch 1.6 wird offiziell am **05. Juni 2008** veröffentlicht!

Doch nicht nur das, auch das bislang nur für die Konsolen herausgegebene „Variety Map-Pack“, bestehend aus den 4 Maps Broadcast, Killhouse, Creek und Chinatown, wird zusammen mit dem Patch kostenlos an die PC-Community herausgegeben.

Dies wurde nur deshalb möglich, weil der Hardware-Hersteller NVidia als Partner gewonnen werden konnte und nicht nur das Map-Pack für die PC-Community sponsert, sondern auch einige Sonder-Aktionen zum Release des Patches und darüber hinaus in Planung hat.

Mehr Infos zu den geplanten Promotionen von NVidia wird 402 in seinem Blog veröffentlichen, sobald Details dazu bekannt werden.

Der Patch wird den Support für die neuen Maps beinhalten und neben einigen neuen Features und Bugfixes auch einen ernsten Servercrash-Exploit beheben, der kürzlich von der Community an IW gemeldet worden war. Eine komplette Liste der Patch-Fixes soll kommende Woche folgen.

<http://www.iamfourzerotwo.com>

2008-06-03 21:28 von [OL]YODA