

[Patch-Probleme?](#)

2004-12-21 16:44

Die beiden Patches CoD 1.5 und CoD:UO 1.51 sind ja nun seit kurzem erhältlich...

Und kaum sind sie draussen, wurden sie von einigen Zocker gezogen und installiert und nun häufen sich die Meldungen, daß es Probleme damit gibt.

Wir für unseren Teil haben bereits im Vorfeld darauf hingewiesen, daß man mit der **Installation noch warten sollte**, da die **LINUX-Dateien** noch **nicht erschienen** sind und es somit **nur wenige Server** gibt (das sind dann WINDOWS-Server!), die mit **1.5** bzw. **1.51** laufen.

Wer sich also wundert, daß er nach dem Patchen keine oder nur wenige Server findet, sollte sich überlegen, CoD und CoD:UO wieder auf den Stand 1.4 bzw. 1.41 zu bringen (Deinstallation, Ordner Call of Duty löschen und Neuinstallation).

Wer jedoch den/die Patches installieren will, sollte **UNBEDINGT VORHER** alles an **Custom Maps** und **MODs entfernen!**

Viele Probleme kommen nämlich daher, daß das nicht getan wurde!

Schaut euch auch bitte das hier noch an: [Tips & Fehlerlösungen zu den Patches](#)

Das hier ist nur meine persönliche Meinung:

Ich für meinen Teil kann nicht nachvollziehen, was sich Activision mit dieser Aktion gedacht hat...

Wäre sinnvoller gewesen, die Patches erst dann freizugeben, wenn auch die Linux-Files draussen sind, aber na ja, ein Hoch auf die Community, die scheinbar mal wieder als Beta-Tester herhalten darf, kennen wir von anderen Games ja zur Genüge...

2004-12-21 16:44 von [OL]YODA