

## [Serverbefehle CoD & UO - Revolt - AWE](#)

2005-02-24 13:16

Und weiter geht's:

Wir haben die **Serverbefehlsübersicht** für CoD und UO erweitert und auf den Stand für **1.5** bzw. **1.51** gebracht - mag nicht komplett sein, aber der Großteil dürfte drin stehen: [Serverbefehle](#)

---

### **Revolt-MOD-News:**

Wie auf der [Seite des Revolt-MODs](#) zu lesen ist, ist eine **finale Version** des Revolt in Arbeit. Es soll ein etwa **200 MB großes Paket** werden, daß eine **Komplett-Installation** beinhaltet, heisst also, **alle vorherigen Versionen** des Revolt werden **nicht benötigt** und **müssen** vor der Installation **entfernt werden!**

Anregungen und Vorschläge sind willkommen und können an [spaid@lanclan.com](mailto:spaid@lanclan.com) gesendet werden (ENG).

Als **Erscheinungstermin** wird der **1. Jahrestag des Erscheinens** der **ersten Revolt-Version** angepeilt. Grund des ganzen ist wohl, daß es **keine Weiterentwicklung des Revolt für CoD** mehr geben wird und man sich an die nächste Revolt-Version machen will - lt. unseren Freunden von [CoD-Infobase.de](#) bedeutet das einen Wechsel zu Half Life 2.

Schade - der nächste gute MOD, der sich aus der Szene verabschiedet...

---

### **AWE-MOD-News:**

**Bell** hatte es vor kurzem schon im [Forum des AWE-MODs](#) angekündigt - die **Version 2.1** des AWEUO-MODs ist **in der Mache** - die clientseitige pk3 steht bereits zum Download zur Verfügung, bringt aber noch nichts, da die serverseitigen pk3s noch in Arbeit sind.

**Vorteil des AWEUO 2.1:** soll **sowohl** unter **UO als auch** (frohe Botschaft ;) ) für **CoD** laufen - AWE 1.4.4 wird ja nicht mehr weiterentwickelt, aber es gibt trotzdem noch eine Zukunft für die AWE-Anhänger unter CoD!

2005-02-24 13:16 von [OL]YODA

