

[Und wieder mal ein dickes Update!](#)

2005-04-14 20:56

Zum einen ein dickes **Danke schön** an **Conny** von <http://www.ktc.de/> und an **rizzo**, die uns beide einige Tips zum Thema "**Router und eigener CoD-Server**" eingeschickt haben - den kompletten Artikel findet ihr hier: **KLICK** und in der [Tips-Sektion](#) - sorry, daß es etwas gedauert hat!

Für die Freunde des **Revolt_UO-MOD** haben wir ebenfalls ein kräftiges Update:

Es gibt einen Artikel, der die **Unterschiede** zur Revolt-Version .17 für CoD beschreibt, außerdem eine Übersicht über die **Server-Optionen** des Revolt_UO und eine komplette Übersicht über **ALLE Maps** für den Revolt_UO-MOD, einschließlich des **FKMOD-** und des **SWAT-MapPacks** und natürlich gibt es auch jede Menge Screenshots dazu!

Also, schaut mal drüber: **[REVOLT_UO-Sektion](#)**

Und auch an die Freunde des **REVOLT-MOD .17 für CoD** haben wir gedacht:

Für euch gibt es ebenfalls eine Übersicht über **alle Maps** für den REVOLT-MOD, inkl. jeder Menge Screenshots - viel Spaß beim Stöbern in der **[REVOLT-Sektion](#)**!

2005-04-14 20:56 von [OL]YODA